

بخش اول: مفاهیم اولیه بردار

هر شخصی در درک مسائل فیزیک به ریاضیات برداری نیاز مبرم دارد. از طرفی باید با نوع کمیت فیزیکی که با آن سروکار دارد نیز آشنا باشد.

کمیت برداری

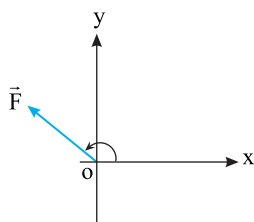
تعریف کمیتی که علاوه بر بزرگی، دارای جهت (راستا و سو) است و از قاعده‌های جمع برداری پیروی می‌کند را کمیت برداری گویند.

مانند مکان، جابه‌جایی، سرعت، شتاب، نیرو، میدان گرانشی، میدان الکتریکی و ... یک کمیت برداری را با نمادی مانند \vec{F} نمایش می‌دهند.

بزرگی یا اندازه بردار

بزرگی هر بردار یک عدد مثبت است که بیانگر اندازه (مقدار) آن کمیت برداری است. هرگاه یک کمیت برداری را با یک پیکان نمایش دهیم، بزرگی کمیت برداری، متناسب با طول پیکان است. بزرگی یک بردار مانند \vec{F} را با یکی از نمادهای F یا $|\vec{F}|$ نمایش می‌دهند.

جهت بردار



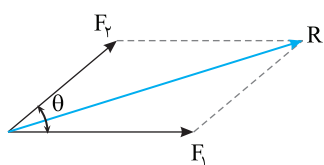
جهت هر بردار دارای دو مشخصه است: راستا و سو

هر راستای معین دارای دو سوی مخالف است. برای نمونه برداری که در امتداد شمال و جنوب است دارای دو سو، یکی رو به شمال و دیگری رو به جنوب است.

برای بیان جهت یک بردار که در صفحه xOy واقع است، قرارداد زیر را به کار می‌بریم:

«جهت هر بردار، زاویه‌ای است که آن بردار با جهت مثبت محور Ox ، در سوی مثلثاتی (پادساعتگرد) می‌سازد.»

برایند دو بردار



بردار برایند دو بردار، قطر متوازی‌الاضلاعی است که بر دو بردار ساخته می‌شود. اگر زاویه بین دو بردار θ را بنامیم، آن‌گاه:

$$R^2 = F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2 \cos \theta$$

$$R^2 = F_1^2 + F_2^2 + 2F_1^2 \cos \theta \Rightarrow R^2 = 2F_1^2 (1 + \cos \theta)$$

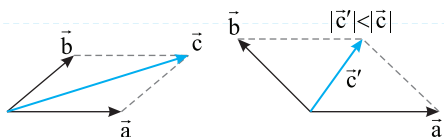
چنانچه $F_1 = F_2$ باشد:

$$R^2 = 2F_1^2 (2 \cos^2 \frac{\theta}{2}) \Rightarrow R = 2F_1 \cos \frac{\theta}{2}$$

پرسش

اگر زاویه بین دو بردار افزایش یابد، بزرگی برایند آن‌ها چه تغییری می‌کند؟

پاسخ همواره کاهش می‌یابد (به شکل‌های روبه‌رو دقت کنید).



پرسش

برایند دو بردار در چه صورتی صفر می‌شود؟

پاسخ در صورتی که بزرگی آن دو برابر و در خلاف جهت هم باشند.

نتیجه

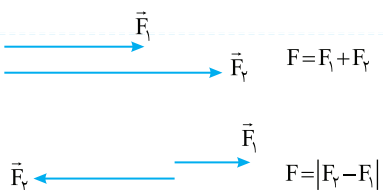
برایند دو بردار که با هم زاویه‌ای غیر از 180° درجه بسازند، هرگز صفر نمی‌شود.

پرسش

بزرگی برابری دو بردار در چه صورتی بیشینه و در چه صورتی کمینه است؟

پاسخ

بزرگی برابری دو بردار در صورتی بیشینه است که دو بردار هم جهت باشند و در صورتی کمینه است که دو بردار در خلاف جهت هم باشند.



$$|F_1 - F_2| \leq R \leq F_1 + F_2$$

نتیجه بزرگی برابری دو بردار بین مقادیرهای روبه‌رو است:

تست ۱ بزرگی دو بردار ۴ واحد و ۳ واحد است. بزرگی برابری آن دو چند واحد می‌تواند باشد؟

(۴) هر سه گزینه درست هستند.

(۳) ۲

(۲) ۶

(۱) ۵

پاسخ

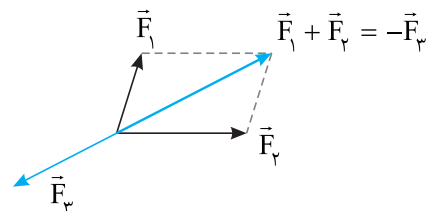
هر سه مقدار، بین $|4-3| \leq R \leq 3+4$ است، بنابراین گزینه (۴) درست است.

پرسش

در چه صورتی برابری سه بردار صفر می‌شود؟

پاسخ

هرگاه بزرگی هر یک از آن‌ها، برابر بزرگی برابری دو بردار دیگر و در خلاف جهت آن باشد.

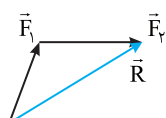


$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = 0 \Rightarrow \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = -\vec{F}_3$$

نتیجه

برای n بردار در صورتی صفر می‌شود که برابری $n-1$ بردار دلخواه از آن‌ها هم‌اندازه بردار n ام و در خلاف جهت آن باشد.

برای بردارها به روش مثلث (روش چندضلعی)



در این روش هر بردار از انتهای بردار قبلی رسم می‌شود. بردار R که در شکل رنگی نشان داده شده، بردار برابری است.

$$\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2$$

نتیجه

هرگاه برابری سه بردار صفر شود، تشکیل یک مثلث می‌دهند و بزرگی هر یک از بردارها از مجموع بزرگی دو بردار دیگر کمتر و از تفاضل بزرگی آن دو بیشتر است.

تست ۲ متحرکی جابه‌جایی‌های $3m$ ، $4m$ و $9m$ را انجام داده است. کدام گزینه نمی‌تواند برابری این سه بردار جابه‌جایی باشد؟

(۴) ۸

(۳) ۱۰

(۲) ۱

(۱) ۱۲

پاسخ

بیشینه بزرگی برابری سه بردار وقتی به دست می‌آید که آن سه بردار هم جهت باشند: $d_{\max} = 9 + 4 + 3 = 16$; این سه بردار تشکیل مثلث نمی‌دهند، پس کمینه بزرگی برابری آن‌ها نمی‌تواند صفر شود، بلکه کمینه بزرگی برابری این سه بردار در حالتی است که بردارهای به طول ۳ و ۴ هم جهت و در خلاف جهت بردار به طول ۹ باشد. $d_{\min} = 9 - (4 + 3) = 2$ در این صورت $2 \leq d \leq 16$ است و بردار به طول ۱، در گزینه (۲) نمی‌تواند برابری این سه بردار باشد. بنابراین گزینه (۲) درست است.

تست ۳ کمینه و بیشینه جابه‌جایی متحرکی که جابه‌جایی‌ها به اندازه $4m$ ، $9m$ و $6m$ انجام داده است چند متر می‌باشد؟

(۴) ۱۷ و ۷

(۳) ۱ و صفر

(۲) ۱۹ و صفر

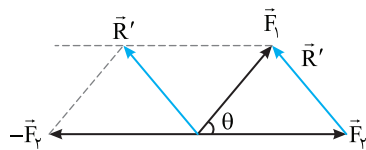
(۱) ۱۹ و ۱

پاسخ

بیشینه اندازه برابری سه بردار وقتی است که سه بردار هم جهت باشند. $R_{\max} = 6 + 9 + 4 = 19$
کمینه اندازه برابری این سه بردار برابر صفر است زیرا می‌توانند تشکیل یک مثلث دهند و در شرط مثلث صدق می‌کنند. $R_{\min} = 0$ بنابراین گزینه (۲) درست است.

تفاضل دو بردار

تفاضل دو بردار در حل بسیاری از مسائل فیزیک کاربرد دارد. به طور مثال در به دست آوردن تغییر مکان برای سرعت متوسط، تغییر سرعت برای شتاب متوسط و ... دانستن تفاضل دو بردار بسیار مهم است. براین یک بردار با قرینه بردار دیگر را تفاضل دو بردار گویند. $\vec{R}' = \vec{F}_1 - \vec{F}_2 = \vec{F}_1 + (-\vec{F}_2)$ با توجه به شکل روبه‌رو، می‌توان ابتدا قرینه \vec{F}_2 را به دست آورد و سپس براین آن را با \vec{F}_1 رسم کرد و یا کافی است از انتهای \vec{F}_2 برداری به انتهای \vec{F}_1 رسم کرد. $R'^2 = F_1^2 + F_2^2 - 2F_1F_2\cos\theta$



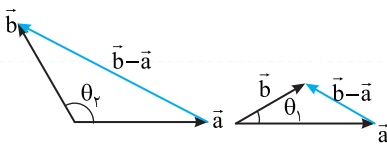
$$R' = 2F \sin \frac{\theta}{2}$$

تذکر اگر $F_1 = F_2$ باشد می‌توان ثابت کرد:

پرسش

اگر زاویه بین دو بردار افزایش یابد، بزرگی تفاضل آن‌ها چه تغییری می‌کند؟

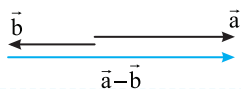
پاسخ همواره افزایش می‌یابد. (با توجه به شکل، وقتی $\theta_2 > \theta_1$ ، تفاضل دو بردار بزرگ‌تر است.)



پرسش

بزرگی تفاضل دو بردار در چه حالتی بیشینه می‌شود؟

پاسخ وقتی دو بردار در خلاف جهت هم باشند.

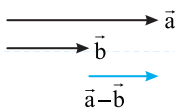


$$|\vec{a} - \vec{b}| = |\vec{a}| + |\vec{b}|$$

پرسش

بزرگی تفاضل دو بردار در چه حالتی کمینه می‌شود؟

پاسخ وقتی دو بردار هم جهت باشند.



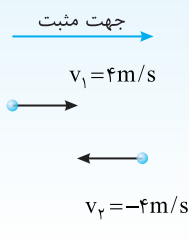
$$|\vec{a} - \vec{b}| = |\vec{a}| - |\vec{b}|$$

$$|F_1 - F_2| \leq R' \leq F_1 + F_2$$

نتیجه بزرگی تفاضل دو بردار، بین مجموع بزرگی آن‌ها و تفاضل بزرگی آن‌ها است.

تست ۴ گلوله‌ای با سرعت افقی 4 m/s به مانع سختی برخورد کرده و با همان سرعت و در همان راستا باز می‌گردد. بزرگی تغییر سرعت آن چند

متر بر ثانیه است؟



۶ (۴)

۸ (۳)

۴ (۲)

۱) صفر

پاسخ این تست ساده، مفهوم جهت بردار را کاملاً مشخص می‌کند. در شکل روبه‌رو، ابتدا یک جهت را به عنوان جهت مثبت در نظر می‌گیریم، مثلاً جهت برخورد. در این صورت بازگشت گلوله در جهت منفی است، بنابراین: $|\Delta \vec{v}| = |-4 - 4| = 8 \text{ m/s}$

فراموش نکنید گزینه (۱) قطعاً نادرست است. بنابراین گزینه (۳) درست است.

کاربرد تفاضل بردارها در حل مسائل فیزیک

تست ۵ متحرکی با اندازه سرعت ثابت 10 m/s مطابق شکل، کمان AB را طی می‌کند. تغییر

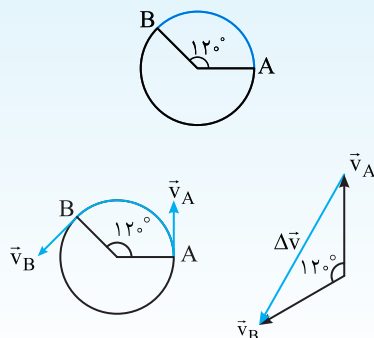
برداری سرعت آن چند متر بر ثانیه است؟

۱۰ (۲)

۱) صفر

۵ (۴)

۳) $10\sqrt{3}$



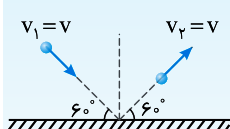
پاسخ می‌دانیم بردار سرعت در هر حرکتی در هر نقطه، بر مسیر حرکت مماس است. بردارهای سرعت در نقطه A و B را رسم کرده و سپس بردارهای \vec{v}_A و \vec{v}_B را از یک نقطه رسم می‌کنیم.

$$\Delta \vec{v} = \vec{v}_B - \vec{v}_A$$

چون $v_A = v_B$ است، بزرگی تغییر بردار سرعت برابر است با:

$$\Delta v = 2v \sin \frac{\theta}{2} \Rightarrow \Delta v = 2 \times 10 \sin \frac{120^\circ}{2} \Rightarrow \Delta v = 10\sqrt{3} \text{ m/s}$$

بنابراین گزینه (۳) درست است.



تست ۶ مطابق شکل روبه‌رو، ذره‌ای با سرعت 5 m/s به مانع سختی برخورد کرده و با همان سرعت برمی‌گردد. تغییر سرعت آن چند متر بر ثانیه است؟

- (۲) $5\sqrt{3}$
- (۴) $2/5$

- (۱) ۵
- (۳) صفر

پاسخ

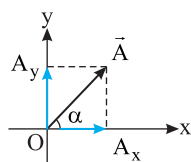


ابتدا بردارهای \vec{v}_1 و \vec{v}_2 را یک نقطه رسم می‌کنیم. دقت کنید زاویه بین دو بردار 12° است.
 $\Delta v = 2v \sin \frac{\theta}{2} \Rightarrow \Delta v = 2 \times 5 \times \sin 6^\circ \Rightarrow \Delta v = 5\sqrt{3} \text{ m/s}$
 بنابراین گزینه (۲) درست است.

تجزیه یک بردار به دو مؤلفه عمود بر هم

می‌توان هر بردار دلخواه مانند \vec{A} را به دو مؤلفه عمود بر هم تجزیه کرد.

A_x و A_y را مؤلفه‌های (همنه‌های) بردار \vec{A} می‌نامند و زاویه بین بردار و محور طول‌ها (x ها) جهت بردار را نشان می‌دهد، این زاویه را با حرف α نشان داده‌ایم. روابط زیر بین A_x ، A_y و α برقرار است:



$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2}, \quad \tan \alpha = \frac{A_y}{A_x}$$

$$A_x = A \cos \alpha, \quad A_y = A \sin \alpha$$

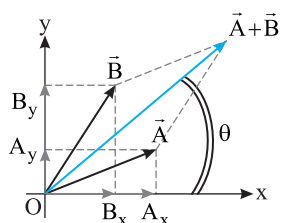
A_x و A_y عدد هستند و برای آنکه بردار \vec{A} را با مؤلفه‌های آن نمایش دهند در امتداد هر یک از محورهای مختصات یک بردار با طول واحد به نام بردار یکه اختیار می‌کنند. بردار یکه محور x ها را با \vec{i} ، بردار یکه محور y ها را با \vec{j} و بردار یکه محور z ها را با \vec{k} نمایش می‌دهند.

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j}$$

در این صورت برای نمایش بردار در صفحه xoy خواهیم داشت:

برایند و تفاضل دو بردار بر حسب مؤلفه‌ها

ابتدا مؤلفه‌های دو بردار را در امتداد محور x ها و y ها به‌دست می‌آوریم. در این صورت می‌توان روابط زیر را نوشت:



$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x) \vec{i} + (A_y + B_y) \vec{j}$$

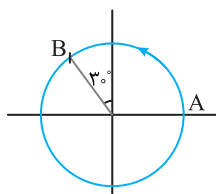
$$\vec{A} - \vec{B} = (A_x - B_x) \vec{i} + (A_y - B_y) \vec{j}$$

$$\tan \theta = \frac{A_y + B_y + \dots}{A_x + B_x + \dots}$$

در این رابطه θ زاویه بین بردار برایند و جهت مثبت محور طول‌ها است. در شکل بردار برایند با رنگ آبی نشان داده شده است.

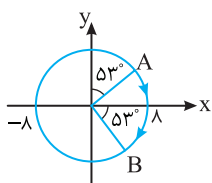
بخش اول

پرسش‌های چهارگزینه‌ای



۱- متحرکی کمان AB را طی کرده است. مسافت طی‌شده توسط متحرک چند برابر جابه‌جایی آن می‌باشد؟

- (۱) ۱
- (۲) ۳
- (۳) $\sqrt{3}\pi$
- (۴) $\frac{2\sqrt{3}\pi}{9}$



۲- در شکل مقابل متحرک کمان A تا B را طی کرده است. بردار جابه‌جایی آن کدام گزینه است؟

(شعاع دایره مسیر ۸ متر و $\sin 53^\circ = 4/5$ است.)

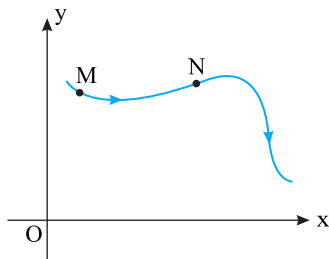
- (۱) $1/6 \vec{i} + 11/2 \vec{j}$
- (۲) $-1/6 \vec{i} - 1/6 \vec{j}$
- (۳) $-1/6 \vec{i} - 11/2 \vec{j}$
- (۴) $1/6 \vec{i} + 1/6 \vec{j}$

۳- متحرکی در صفحه مختصات XOY، در مدت ۵ ثانیه از نقطه A(۸, ۰) به نقطه B(۰, ۸) می‌رود. مؤلفه سرعت متوسط آن روی محور OX

- چند متر بر ثانیه است؟
- (۱) $-1/6\sqrt{2}$ (۲) $-1/6$ (۳) $1/6\sqrt{2}$ (۴) $1/6$

۴- متحرکی با سرعت ثابت 8 m/s روی خط $\sqrt{3}y = x - 9$ حرکت می‌کند. جابه‌جایی متحرک در مدت 5 s در امتداد محور X چقدر متر است؟

- (۱) $20\sqrt{3}$ (۲) $10\sqrt{3}$ (۳) 10 (۴) 20

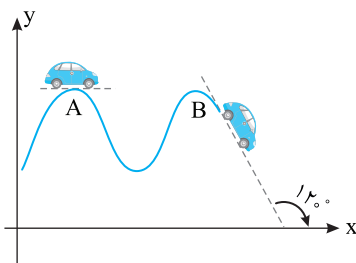


۵- در شکل روبه‌رو مسیر حرکت جسمی که در صفحه افقی XOY در حرکت است، رسم شده است.

کدام گزینه جهت تقریبی بردار شتاب متوسط جسم بین دو لحظه گذر از نقاط M و N را

درست نشان می‌دهد؟

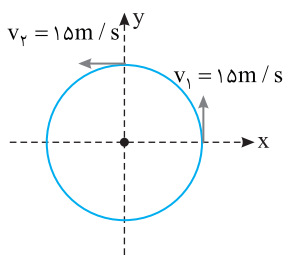
- (۱) \rightarrow
(۲) \swarrow
(۳) \nearrow
(۴) \downarrow



۶- یک خودرو با سرعتی به بزرگی 5 m/s در مدت 4 s ، از نقطه A به نقطه B می‌رود. شتاب

متوسط آن چند متر بر مجذور ثانیه است؟

- (۱) $2/5$ (۲) $5\sqrt{3}$ (۳) صفر (۴) $1/25$



۷- ذره‌ای مطابق شکل، در صفحه XY، روی مسیر دایره‌ای حرکت می‌کند. در لحظه‌های $t_1 = 3\text{ s}$

و $t_2 = 8\text{ s}$ ، بردار سرعت ذره مطابق شکل، به ترتیب برابر \vec{v}_1 و \vec{v}_2 می‌باشد. بردار شتاب

متوسط این ذره در بازه زمانی t_1 تا t_2 ، در SI کدام است؟

- (۱) $3\vec{i} - 4\vec{j}$ (۲) $3\sqrt{2}\vec{i} - 3\vec{j}$ (۳) $-3\vec{i} - 3\vec{j}$ (۴) $-3\vec{i} - 4\vec{j}$

۸- متحرکی در صفحه حرکت می‌کند و بردار مکان آن در SI به صورت $\vec{r} = 3t\vec{i} + 2t^2\vec{j}$ است. بردار سرعت متوسط آن در فاصله زمانی

$t_1 = 0$ و $t_2 = 2\text{ s}$ ، کدام است؟

- (۱) $3\vec{i} + 4\vec{j}$ (۲) $3\vec{i} + 8\vec{j}$ (۳) $6\vec{i} + 4\vec{j}$ (۴) $6\vec{i} + 8\vec{j}$

۹- بردار مکان متحرک M در لحظه $t = 0$ به صورت $\vec{r} = 2\vec{i} - 4\vec{j}$ و در لحظه $t = 4\text{ s}$ به صورت $\vec{r} = \alpha\vec{i} + \beta\vec{j}$ و بردار سرعت متوسط در

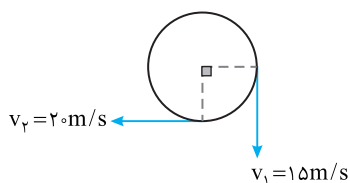
این فاصله به صورت $\vec{v}_{av} = \vec{i} - 2\vec{j}$ است. حاصل $\frac{\alpha}{\beta}$ کدام است؟

- (۱) $-\frac{3}{2}$ (۲) $-\frac{1}{2}$ (۳) $\frac{1}{2}$ (۴) $\frac{3}{2}$

۱۰- در جابه‌جایی از مکان $\vec{r}_1 = \vec{i} + 2\vec{j}$ به مکان $\vec{r}_2 = -3\vec{i} + 6\vec{j}$ (در SI) سرعت متوسط متحرک $\vec{v} = -\vec{i} + \vec{j}$ است. زمان این جابه‌جایی چند

ثانیه است؟

- (۱) ۲ (۲) ۳ (۳) ۴ (۴) ۶



۱۱- ذره‌ای روی دایره‌ای به شعاع R حرکت می‌کند. سرعت آن در شکل در دو لحظه $t_1 = 2\text{ s}$ و

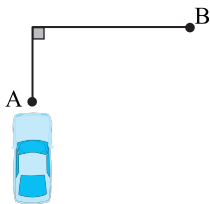
$t_2 = 6\text{ s}$ به وسیله بردارهای v_1 و v_2 نشان داده شده است. اندازه شتاب متوسط متحرک بین

این دو لحظه چند متر بر مجذور ثانیه است؟

- (۱) $6/25$ (۲) $2/5$ (۳) $1/25$ (۴) $8/25$

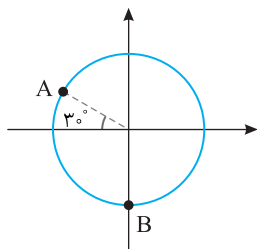
۱۲- متحرکی روی خط $y = \sqrt{3}x$ با سرعت ثابت 100 m/s حرکت می‌کند. پس از چند ثانیه، متحرک 500 متر روی محور x ها جابه‌جا می‌شود؟

- (۱) $\frac{5}{\sqrt{3}}$ (۲) 10 (۳) 5 (۴) $\frac{50}{3}$



۱۳- اتومبیلی در مسیر نشان داده شده از A تا B حرکت می‌کند و اندازه سرعت آن در تمام این مدت 20 m/s است. اگر حرکت از A تا B در مدت 40 ثانیه انجام شود، اندازه شتاب متوسط آن در این مدت چند متر بر مجذور ثانیه است؟

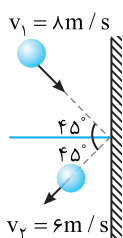
- (۱) $\sqrt{2}$ (۲) $\frac{\sqrt{2}}{2}$ (۳) $2\sqrt{2}$ (۴) صفر



۱۴- اگر متحرک در مدت 10 s در جهت ساعتگرد از A به B برود و بزرگی سرعت در طول مسیر 3 m/s باشد، اندازه شتاب متوسط در این مدت چند متر بر مجذور ثانیه است؟

- (۱) $\frac{3}{10}$ (۲) $\frac{3\sqrt{3}}{10}$ (۳) $3\sqrt{3}$ (۴) $0/6$

تست‌های زیر مربوط به مفهوم تکانه است که در فصل دینامیک با آن آشنا شدید.



۱۵- در شکل روبه‌رو، گلوله‌ای به جرم 200 g به مانع برخورد کرده و از آن برمی‌گردد. تغییر تکانه جسم چند کیلوگرم متر بر ثانیه است؟

- (۱) $0/4$ (۲) 2 (۳) $0/6$ (۴) $2/8$

۱۶- ذره‌ای به جرم m و با سرعت v بر مسیر دایره‌ای حرکت می‌کند. تغییر تکانه آن در مدت $\frac{1}{3}T$ کدام است؟ (T دوره چرخش ذره است.)

- (۱) mv (۲) $2mv$ (۳) $\sqrt{3}mv$ (۴) صفر

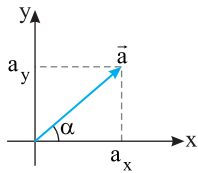
۱۷- ذره‌ای به جرم m با تندی ثابت v روی دایره‌ای می‌گردد. در مدت $\frac{T}{4}$ ، میزان تغییر تکانه چند برابر mv است؟

- (۱) صفر (۲) $\frac{1}{4}$ (۳) $\sqrt{2}$ (۴) 2

۱۸- ذره‌ای به جرم m ، بر مسیر دایره‌ای با شعاع r و با تندی v حرکت کرده و کمان 90° را طی می‌کند، تغییر نیروی مرکزگرای وارد بر ذره برابر است با:

- (۱) صفر (۲) $m \frac{v^2}{r}$ (۳) $\sqrt{2}m \frac{v^2}{r}$ (۴) $\sqrt{3}m \frac{v^2}{r}$

بخش دوم: کاربرد بردار در فیزیک



در ریاضیات پایه هشتم و در فیزیک پایه دهم، با بردار و تجزیه آن به دو بردار عمود بر هم روی محور Xها و محور Yها آشنا شدید و فراگرفتید که یک بردار را مطابق شکل بر حسب مؤلفه‌هایش می‌توان به صورت زیر نوشت:

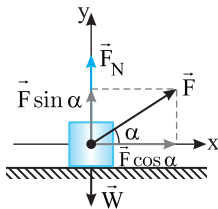
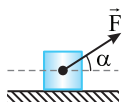
$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$

$$a_x = a \cos \alpha, a_y = a \sin \alpha$$

اکنون می‌خواهیم مسائل ساده‌ای در فیزیک را با این ریاضیات حل کنیم.

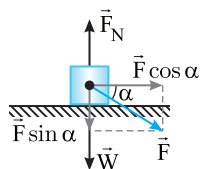
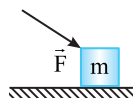
در قسمت‌های زیر نیروی عمودی سطح را حساب می‌کنیم.

(الف) جسم تحت تأثیر نیروی غیرافقی F کشیده می‌شود:



ابتدا نیروی F را در امتداد افق و راستای قائم تجزیه کرده، سپس برابری نیروها را روی محور Yها مساوی صفر قرار می‌دهیم.

$$F_{\text{net } y} = 0 \Rightarrow F_N + F \sin \alpha = W \Rightarrow F_N = mg - F \sin \alpha$$



(ب) جسم تحت تأثیر نیروی غیرافقی F هل داده می‌شود:

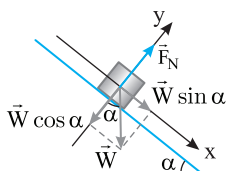
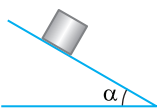
هم‌سنگ نیروی F را از مرکز جرم جسم (گرانینگاه جسم) رسم می‌کنیم.

$$F_{\text{net } y} = 0 \Rightarrow F_N = mg + F \sin \alpha$$

(پ) جسم روی سطح شیب‌دار:

برای یافتن نیروی عمودی سطح، ابتدا نیروهای وارد بر جسم را رسم کرده و آن‌ها را روی محور X و Y مطابق شکل

روبه‌رو تجزیه می‌کنیم. برابری نیروها را روی محور Yها برابر صفر قرار می‌دهیم.



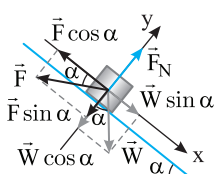
$$F_{\text{net } y} = 0 \Rightarrow F_N = W \cos \alpha$$

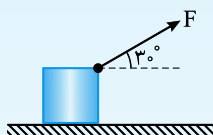
(ت) بر جسم روی سطح شیب‌دار نیروی افقی F وارد می‌شود:

دقت کنید که ابتدا باید محور X و محور Y را مشخص کرده و نیروهای وارد بر جسم که در امتداد محور Yها مؤلفه

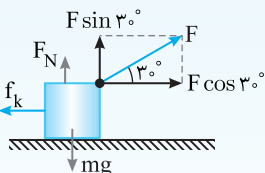
دارند رسم کنیم. محور X موازی سطح شیب‌دار و محور Y عمود بر سطح شیب‌دار انتخاب می‌شود.

$$F_{\text{net } y} = 0 \Rightarrow F_N = W \cos \alpha + F \sin \alpha$$





۷۵ (۴)



تست ۱ در شکل روبه‌رو نیروی ثابت F جسمی به جرم ۱۵kg را روی سطح افقی با سرعت ثابت روی خط راست جابه‌جا می‌کند. اگر ضریب اصطکاک جنبشی با سطح $\frac{\sqrt{3}}{۲}$ باشد، نیروی F چند نیوتون است؟

کنکور دهه‌های گذشته

۱۵۰ (۳)

۱۰۰ (۲)

۵۰ (۱)

پاسخ نیروهای وارد بر جسم هم‌راستا نیستند، بنابراین همه نیروها را به دو مؤلفه افقی و قائم تجزیه می‌کنیم.

$$F_{\text{net},y} = 0$$

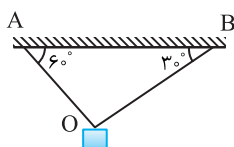
$$F_N + F \sin 30^\circ - mg = 0$$

$$F_N = mg - F \sin 30^\circ \Rightarrow F_N = 150 - \frac{F}{۲}$$

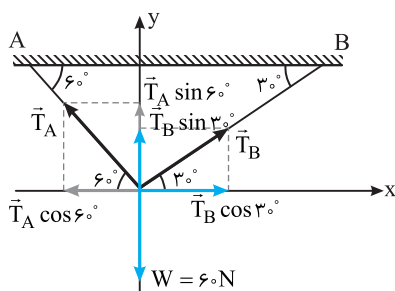
سرعت جسم در راستای افقی ثابت است ($a = 0$):

$$F_{\text{net},x} = 0 \Rightarrow F \cos 30^\circ - f_k = 0 \Rightarrow F \times \frac{\sqrt{3}}{۲} - \mu_k F_N = 0 \Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{۲} F - \frac{\sqrt{3}}{۲} (150 - \frac{F}{۲}) = 0 \Rightarrow F - 150 + \frac{F}{۲} = 0 \Rightarrow F = 100\text{N}$$

بنابراین گزینه (۲) درست است.



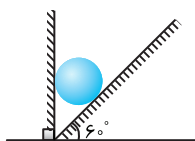
مسئله ۱ در شکل روبه‌رو، وزنه ۶۰ نیوتونی که از دو ریسمان OA و OB با جرم ناچیز آویزان است، در تعادل است. کشش نخ‌های OA و OB را بیابید.



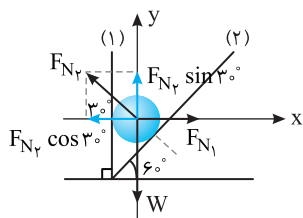
راه‌حل ابتدا نیروهای وارد بر وزنه را رسم می‌کنیم. چون جسم در تعادل است، برآیند نیروهای وارد بر آن صفر است، بنابراین مجموع مؤلفه‌ها روی هر محور مختصات صفر خواهد بود.

$$F_{\text{net}} = 0 \Rightarrow \begin{cases} F_{\text{net},x} = 0 \Rightarrow T_A \cos 60^\circ = T_B \cos 30^\circ \\ F_{\text{net},y} = 0 \Rightarrow W = T_A \sin 60^\circ + T_B \sin 30^\circ \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} T_A = \sqrt{3} T_B \\ \frac{\sqrt{3}}{۲} T_A + \frac{1}{۲} T_B = 60 \end{cases} \Rightarrow T_A = 30\sqrt{3}\text{N}, T_B = 30\text{N}$$



مسئله ۲ یک گوی به وزن ۱۰۰N درون ناوهای قرار دارد. نیرویی که گوی بر هر سطح وارد می‌کند چند نیوتون است؟ (سطوح بدون اصطکاک هستند.)



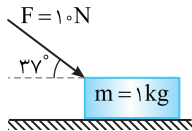
راه‌حل نمودار نیروهای وارد بر گوی را رسم می‌کنیم. به یاد داشته باشیم همواره سطح بدون اصطکاک، تنها نیرویی عمودی بر سطح (F_N) را بر جسم وارد می‌کند. از طرفی طبق قانون سوم نیوتون، نیرویی که سطح بر جسم وارد می‌کند برابر همان نیرویی است که جسم بر سطح وارد می‌کند.

$$F_{\text{net}} = 0 \Rightarrow \begin{cases} F_{\text{net},x} = 0 \Rightarrow F_{N1} = F_{N2} \cos 30^\circ \\ F_{\text{net},y} = 0 \Rightarrow W = F_{N2} \sin 30^\circ \Rightarrow 100 = F_{N2} \times \frac{1}{۲} \Rightarrow F_{N2} = 200\text{N} \end{cases}, F_{N1} = 200 \times \frac{\sqrt{3}}{۲} = 100\sqrt{3}\text{N}$$

شما این مسئله را به کمک قانون سینوس‌ها حل کنید.



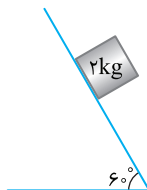
۱۹- در شکل روبه‌رو، نیروی عمودی سطح وارد بر جسم برابر چند نیوتون است؟



($\sin 37^\circ = 0.6$, $g = 10 \text{ N/kg}$)

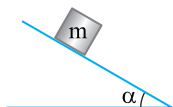
- ۱۲ (۱)
- ۱۴ (۲)
- ۱۶ (۳)
- ۴ (۴)

۲۰- نیروی عمودی تکیه‌گاه وارد شده از طرف سطح بر جسم 2 kg برابر چند نیوتون است؟



- ۵ (۱)
- ۱۰ (۲)
- ۱۵ (۳)
- ۲۰ (۴)

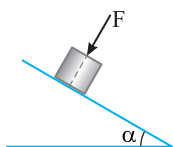
۲۱- در شکل روبه‌رو با افزایش α نیروی عمودی سطح چگونه تغییر می‌کند؟



- (۱) تغییری نمی‌کند.
- (۲) افزایش می‌یابد.
- (۳) کاهش می‌یابد.

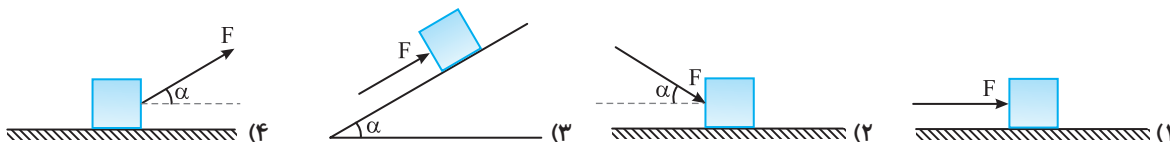
(۴) ابتدا افزایش و سپس کاهش

۲۲- در شکل روبه‌رو نیروی عمودی سطح برابر نیروی وزن است. F برابر کدام گزینه می‌باشد؟

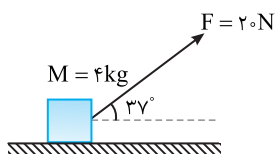


- mg (۱)
- $mg \sin \alpha$ (۲)
- $mg(1 - \cos \alpha)$ (۳)
- $mg(1 - \sin \alpha)$ (۴)

۲۳- مطابق شکل، بر جسمی در حالت ۴، نیروی F با اندازه یکسان وارد می‌شود و جسم در حرکت است هرگاه ضریب اصطکاک جنبشی بین جسم و سطح در تمام حالات یکسان باشد، نیروی اصطکاک در برابر حرکت در کدام حالت بیشترین مقدار را دارد؟

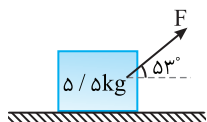


۲۴- در شکل روبه‌رو، اگر شتاب حرکت برابر $2/25 \text{ m/s}^2$ باشد، ضریب اصطکاک جنبشی بین وزنه و سطح افقی کدام است؟ ($g = 10 \text{ N/kg}$, $\cos 37^\circ = 0.8$)



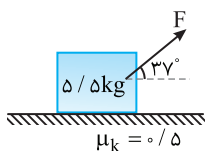
- ۰/۵ (۱)
- ۰/۳۳ (۲)
- ۰/۲۵ (۳)
- ۰/۲ (۴)

۲۵- در شکل مقابل، F را به تدریج زیاد می‌کنیم، وقتی به 20 نیوتون رسید وزنه روی سطح افقی شروع به حرکت می‌کند. ضریب اصطکاک ایستایی چقدر است؟ ($\cos 53^\circ = 0.6$, $g = 10 \text{ m/s}^2$)



- $\frac{1}{2}$ (۱)
- $\frac{1}{3}$ (۲)
- $\frac{1}{4}$ (۳)
- $\frac{1}{5}$ (۴)

۲۶- در شکل زیر جسم با سرعت ثابت در سطح افقی در حال حرکت است. اگر نیروی F دو برابر شود، نیروی اصطکاک جنبشی چند برابر می‌شود؟ ($\sin 37^\circ = 0.6$, $g = 10 \text{ m/s}^2$)

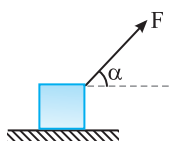


تجربی - ۹۵

- $\frac{3}{8}$ (۱)
- $\frac{5}{8}$ (۲)
- ۱ (۳)
- ۲ (۴)

۲۷- در شکل روبه‌رو، برای این که بتوانیم با حداقل مقدار نیروی F ، جسم را روی سطح افقی به آستانه حرکت

در بیاوریم، زاویه α چقدر باید باشد؟ ($\mu_s = \frac{3}{4}$ ، $g = 10 \text{ m/s}^2$)



(۲) $\tan \alpha = \frac{3}{4}$

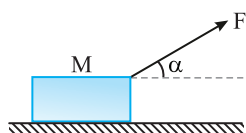
(۱) $\sin \alpha = \frac{3}{4}$

(۴) $\cos \alpha = \frac{3}{4}$

(۳) $\cot \alpha = \frac{3}{4}$

۲۸- مطابق شکل روبه‌رو، به جسمی به جرم M که روی سطح افقی بدون اصطکاکی قرار دارد، نیروی F

وارد می‌شود. اگر راستای F ثابت بماند و اندازه آن به تدریج افزایش یابد، کمترین مقدار F چقدر باید باشد تا وزنه از روی سطح بلند شود؟



(۲) $\frac{mg}{\cos \alpha}$

(۱) $\frac{mg}{\sin \alpha}$

(۴) $mg \sin \alpha$

(۳) $mg \cos \alpha$

کاربرد ریاضی در فیزیک در حل مسائل تعادل

۲۹- در شکل مقابل جرم نخ‌ها ناچیز است. اگر $T = 6 \text{ N}$ باشد، چند نیوتون است؟ سراسری ریاضی - ۸۹

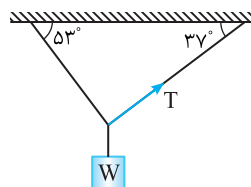
($\cos 37^\circ = 0.8$)

(۲) ۱۰

(۱) ۸

(۴) ۱۴

(۳) ۱۲



۳۰- در شکل روبه‌رو، گلوله‌ای از یک ریسمان آویزان و مطابق شکل در حال تعادل است. حداقل چند نیرو

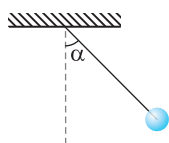
به آن وارد می‌شود؟ سراسری ریاضی - ۸۹

(۲) ۲

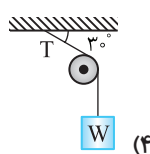
(۱) ۴

(۴) نمی‌توان گفت

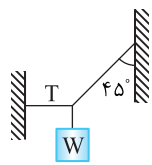
(۳) ۳



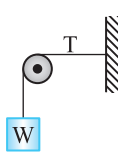
۳۱- در کدام یک از شکل‌های زیر، نیروی کشش نخ T کوچک‌تر از نیروی وزن W است؟ (جرم نخ، قرقره و اصطکاک ناچیز است.)



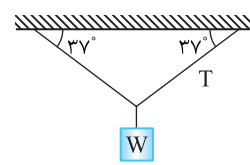
(۴)



(۳)



(۲)



(۱)

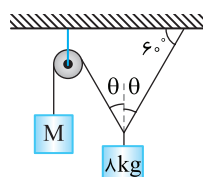
۳۲- در شکل روبه‌رو دستگاه در حال تعادل است. جرم M چند کیلوگرم است؟ ($g = 10 \text{ N/kg}$)

(۲) $4\sqrt{3}$

(۱) ۸

(۴) $8\frac{\sqrt{3}}{3}$

(۳) $4\frac{\sqrt{3}}{3}$



۳۳- دستگاه مقابل در حال تعادل است. نیروی کشش نخ در نقطه A چند نیوتون است؟ (جرم نخ و

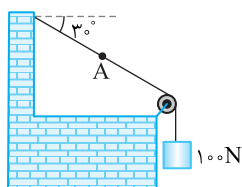
اصطکاک ناچیز است.)

(۲) ۱۰۰

(۱) ۵۰

(۴) ۲۰۰

(۳) ۱۵۰



۳۴- در شکل روبه‌رو، وزنه‌ها در حال تعادل‌اند. W چند نیوتون است؟ (جرم قرقره و نخ‌ها و اصطکاک بین

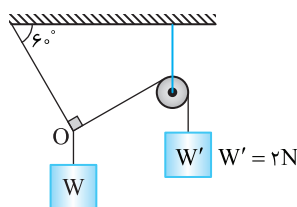
آن‌ها ناچیز است.) سراسری خارج از کشور ریاضی - ۸۸

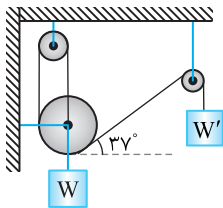
(۲) $2\sqrt{3}$

(۱) ۴

(۴) $2\frac{\sqrt{3}}{3}$

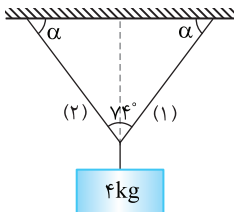
(۳) $\frac{1}{3}$





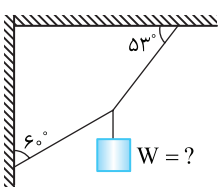
۳۵- در شکل روبه‌رو دستگاه در تعادل است. کدام $\frac{W}{W'}$ است؟ (جنس نخ‌ها یکسان است.)

- (۱) ۲
(۲) $\frac{1}{2}$
(۳) $\frac{2}{6}$
(۴) ۳



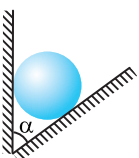
۳۶- اگر در شکل مقابل طول نخ‌های ۱ و ۲ با هم برابر باشند، نیروی کشش هر کدام چند نیوتون است؟
($g = 10 \text{ m/s}^2$, $\cos 37^\circ = 0/8$)
سراسری خارج از کشور ریاضی - ۸۵

- (۱) ۲۰
(۲) ۲۵
(۳) ۳۰
(۴) ۳۵



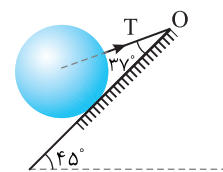
۳۷- در شکل روبه‌رو بیشینه نیروی کشش قابل تحمل هر نخ 85 N است. بیشینه وزن جسم متصل به نخ‌ها چند نیوتون می‌تواند باشد تا هیچ یک از نخ‌ها پاره نشود؟
($\cos 30^\circ \approx 0/85$, $\sin 53^\circ = 0/8$)

- (۱) ۴۰
(۲) ۵۵
(۳) ۳۸
(۴) ۶۵



۳۸- در شکل روبه‌رو، وزن کره همگن به جرم ۴ کیلوگرم روی سطح شیب‌دار بدون اصطکاک‌ها ناچیز باشد. نیرویی که در حالت تعادل از طرف کره بر دیواره قائم وارد می‌شود، چند نیوتون است؟
سراسری ریاضی - ۸۴

- (۱) صفر
(۲) ۴۸
(۳) ۶۰
(۴) ۸۰



۳۹- مطابق شکل، کره‌ای همگن به جرم ۴ کیلوگرم روی سطح شیب‌دار بدون اصطکاک‌ها به زاویه شیب ۴۵ درجه قرار دارد. نیروی کشش نخ (T) چند نیوتون است؟
سراسری خارج از کشور ریاضی - ۹۰

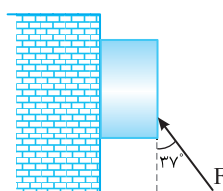
- (۱) ۲۵
(۲) ۴۰
(۳) $25\sqrt{2}$
(۴) $40\sqrt{2}$

۴۰- جسمی به وزن 120 N به وسیله نیروی افقی F به دیوار قائمی که ضریب اصطکاک در آستانه حرکت آن $\frac{1}{4}$ است فشرده می‌شود، حداقل نیروی

کنکور دهه‌های گذشته

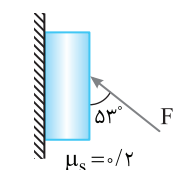
F برحسب نیوتون برای آن که جسم نلغزد برابر است با

- (۱) $\frac{2}{5}$
(۲) ۳۰
(۳) ۱۲۰
(۴) ۴۸۰



۴۱- در شکل روبه‌رو، ضریب اصطکاک ایستایی بین جسم و دیوار $0/5$ و وزن جسم 110 N است، حداقل نیروی F برای حفظ تعادل وزنه چند نیوتون است؟ ($\sin 37^\circ = 0/6$)

- (۱) ۱۰
(۲) ۱۱۰
(۳) ۵۵
(۴) ۱۰۰



۴۲- در شکل روبه‌رو، به جسمی به وزن 200 N که به دیوار قائم تکیه دارد، نیروی F وارد می‌شود. بیشترین مقدار F در حالتی که جسم به حال سکون بماند، چند نیوتون است؟
سراسری خارج از کشور ریاضی - ۹۴

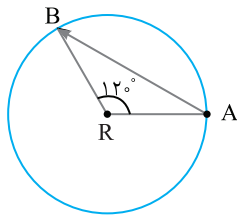
- (۱) $\frac{500}{19}$
(۲) $\frac{500}{11}$
(۳) $\frac{200}{19}$
(۴) $\frac{200}{11}$

کاربرد ریاضی در فیزیک

ضمیمه ۱

پاسخ پرسش‌های چهارگزینه‌ای

۱- گزینه ۴ با توجه به شکل، مسافت طی شده برابر طول کمان AB است که $\frac{1}{3}$ محیط دایره یعنی



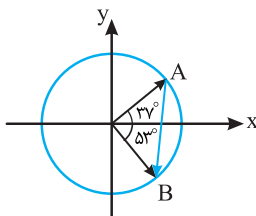
می‌باشد و جابه‌جایی برابر با طول وتر AB است که برابر است با:

$$|\overline{AB}| = 2R \sin \frac{120^\circ}{2} \Rightarrow |\overline{AB}| = \sqrt{3}R$$

$$\frac{\text{مسافت طی شده}}{\text{جابه‌جایی}} = \frac{\frac{2}{3}\pi R}{\sqrt{3}R} = \frac{2\pi}{3\sqrt{3}} = \frac{2\sqrt{3}\pi}{9}$$

بنابراین:

۲- گزینه ۳ ابتدا بردارهای مکان A و B را به دست می‌آوریم:

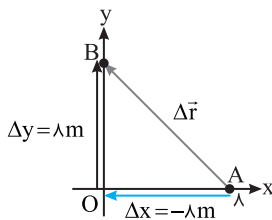


$$\vec{r}_A = 8 \cos 37^\circ \vec{i} + 8 \sin 37^\circ \vec{j} = 6/4 \vec{i} + 4/8 \vec{j}$$

$$\vec{r}_B = 8 \cos 53^\circ \vec{i} - 8 \sin 53^\circ \vec{j} = 4/8 \vec{i} - 6/4 \vec{j}$$

$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_B - \vec{r}_A = 4/8 \vec{i} - 6/4 \vec{j} - 6/4 \vec{i} - 4/8 \vec{j} = -1/6 \vec{i} - 1/2 \vec{j}$$

۳- گزینه ۲ متحرک در امتداد محور X از نقطه +8 به صفر رفته است، پس -8 متر جابه‌جا شده است.

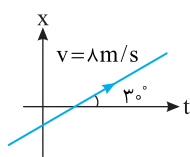


$$v_{av,x} = \frac{-8}{5} = -1.6 \text{ m/s}$$

دقت کنید که مسأله سرعت متوسط در امتداد محور X ها را از شما می‌خواهد.

۴- گزینه ۱ ابتدا معادله خط را به شکل استاندارد آن می‌نویسیم:

$$y = \frac{\sqrt{3}}{3}x - 3\sqrt{3}$$



در این معادله شیب خط $\tan \alpha = \frac{\sqrt{3}}{3}$ است و خط با محور X ها زاویه 30° می‌سازد. در این صورت تصویر

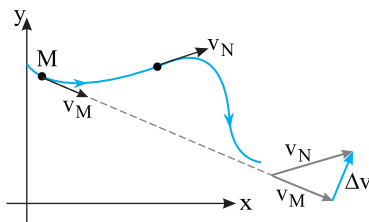
$$v_x = v \cos 30^\circ = 8 \times \frac{\sqrt{3}}{2} = 4\sqrt{3} \text{ m/s}$$

بردار سرعت روی محور X ها برابر خواهد بود با:

$$\Delta x = v_x t \Rightarrow \Delta x = 4\sqrt{3} \times 5 \Rightarrow \Delta x = 20\sqrt{3} \text{ m}$$

و جابه‌جایی در امتداد محور X ها برابر خواهد شد با:

۵- گزینه ۳ بردار سرعت لحظه‌ای در هر لحظه بر مسیر حرکت مماس است و شتاب متوسط برابر تغییر

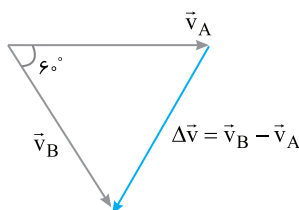


بردار سرعت در یکای زمان بوده و بردار شتاب متوسط در جهت بردار تغییر سرعت می‌باشد.

کافی است هم‌سنگ بردارهای v_N و v_M را رسم کرده و جهت بردار تغییر سرعت را به دست بیاوریم تا جهت بردار شتاب متوسط به دست آید.

۶- گزینه ۴ بردار سرعت در هر نقطه بر مسیر حرکت مماس است. هم‌سنگ بردارهای سرعت را از یک

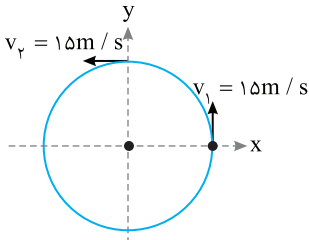
نقطه رسم کرده، تغییر بردار سرعت را به دست می‌آوریم:



$$\Delta v = 2v \sin \frac{\theta}{2} \Rightarrow \Delta v = 2 \times 5 \times \sin \frac{60^\circ}{2} \Rightarrow \Delta v = 5 \text{ m/s}$$

اکنون به کمک تعریف شتاب متوسط، مقدار شتاب متوسط را به دست می‌آوریم:

$$a_{av} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \Rightarrow a_{av} = \frac{5}{4} \Rightarrow a_{av} = 1.25 \text{ m/s}^2$$



با توجه به شکل بردار سرعت $\vec{v}_1 = 15\vec{j}$ و $\vec{v}_2 = -15\vec{i}$ است. از این رو:

۳- گزینه ۲

$$\Delta\vec{v} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1 = -15\vec{i} - 15\vec{j}$$

$$\vec{a}_{av} = \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} \Rightarrow \vec{a}_{av} = \frac{-15\vec{i} - 15\vec{j}}{5} \Rightarrow \vec{a}_{av} = -3\vec{i} - 3\vec{j}$$

$$\vec{v}_{av} = \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{t_2 - t_1} = \frac{(6\vec{i} + 8\vec{j}) - (0)}{2} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$$

با توجه به تعریف سرعت متوسط خواهیم داشت:

۱- گزینه ۱

$$\vec{v}_{av} = \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} \Rightarrow \vec{i} - 2\vec{j} = \frac{\alpha\vec{i} + \beta\vec{j} - 2\vec{i} + 4\vec{j}}{4} \Rightarrow 4\vec{i} - 8\vec{j} = (\alpha - 2)\vec{i} + (\beta + 4)\vec{j}$$

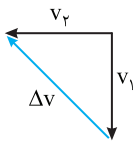
۲- گزینه ۲

$$\begin{cases} \alpha - 2 = 4 \Rightarrow \alpha = 6 \\ -8 = \beta + 4 \Rightarrow \beta = -12 \end{cases} \Rightarrow \frac{\alpha}{\beta} = \frac{6}{-12} = -\frac{1}{2}$$

دو بردار وقتی با هم برابرند که مؤلفه‌های آن‌ها نظیر به نظیر برابر باشند.

$$\vec{v}_{av} = \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{t} \Rightarrow -\vec{i} + \vec{j} = \frac{-2\vec{i} + 6\vec{j} - \vec{i} - 2\vec{j}}{t} \Rightarrow -\vec{i} + \vec{j} = \frac{-3\vec{i} + 4\vec{j}}{t} \Rightarrow t = 4\text{ s}$$

۳- گزینه ۱۰



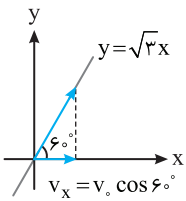
بردارهای هم‌سنگ v_1 و v_2 را از یک نقطه رسم می‌کنیم و به کمک آن، بزرگی بردار تغییر سرعت

۱- گزینه ۱۱

$$\Delta v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2} = \sqrt{15^2 + 20^2} = 25\text{ m/s}$$

را به دست می‌آوریم:

$$a_{av} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{25}{5} = 5\text{ m/s}^2$$



ابتدا مؤلفه سرعت را روی محور x ها به دست می‌آوریم:

۲- گزینه ۱۲

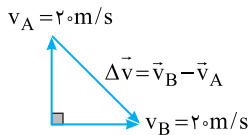
با توجه به معادله مسیر حرکت $y = \sqrt{3}x$ ، شیب خط برابر $\sqrt{3}$ است.

$$\tan \alpha = \sqrt{3} \Rightarrow \alpha = 60^\circ \Rightarrow v_x = v \cos \alpha = 10 \times \frac{1}{2} = 5\text{ m}$$

$$\Delta x = v_x \cdot t \Rightarrow 50 = 5 \cdot t \Rightarrow t = 10\text{ s}$$

تغییرات سرعت را به دست می‌آوریم:

۲- گزینه ۱۳

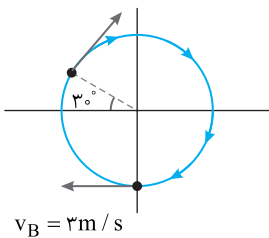


$$\Delta v = \sqrt{(20)^2 + (20)^2} = 20\sqrt{2}\text{ m}$$

$$a_{av} = \frac{\Delta v}{\Delta t} \Rightarrow a_{av} = \frac{20\sqrt{2}}{4} \Rightarrow a_{av} = \frac{\sqrt{2}}{2}\text{ m/s}^2$$

شتاب متوسط خواهد شد:

$$v_A = 3\text{ m/s}$$



بردار سرعت در هر نقطه بر مسیر حرکت مماس است. هم‌سنگ دو بردار را از یک نقطه رسم

۲- گزینه ۱۴

می‌کنیم، سپس بردار تغییر سرعت را به دست می‌آوریم:

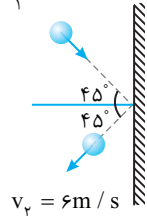
$$\Delta v = 2v \sin \frac{120^\circ}{2}$$

$$\Delta v = 2 \times 3 \times \frac{\sqrt{3}}{2} = 3\sqrt{3}\text{ m/s}$$

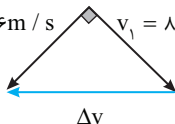
شتاب متوسط برابر است با:

$$a_{av} = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{3\sqrt{3}}{1}\text{ m/s}^2$$

$$v_1 = 4\text{ m/s}$$



$$v_2 = 6\text{ m/s} \quad v_1 = 4\text{ m/s}$$



هم‌سنگ دو بردار را از یک نقطه رسم می‌کنیم:

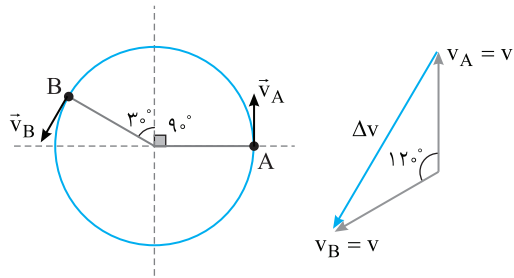
۲- گزینه ۱۵

$$\Delta v = \sqrt{v_1^2 + v_2^2}$$

$$\Delta v = \sqrt{4^2 + 6^2} = 10\text{ m/s}$$

تغییر تکانه جسم برابر است با:

$$\Delta P = m\Delta v \Rightarrow \Delta P = 0.2 \times 10 = 2\text{ kg.m/s}$$

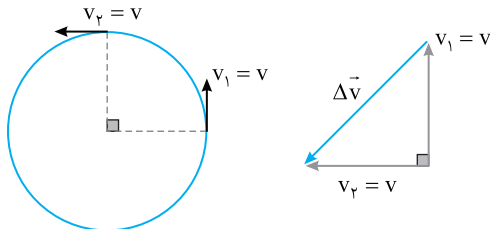


۱۶- گزینه ۳ در $\frac{1}{3}T$ متحرک $\frac{1}{3}$ دایره را طی کرده است. مثلاً از نقطه A به نقطه B می‌رسد. تغییر تکانه از A تا B برابر است با:

$$P_B - P_A = m\vec{v}_B - m\vec{v}_A \Rightarrow \Delta P = m(\vec{v}_B - \vec{v}_A)$$

$$\Delta P = m(rv \sin \frac{120^\circ}{2})$$

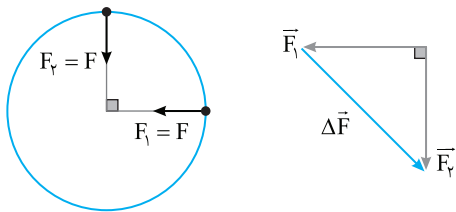
$$\Delta P = m(\sqrt{3}rv) \Rightarrow \Delta P = \sqrt{3}mv$$



۱۷- گزینه ۳ متحرک در مدت $\frac{T}{4}$ به اندازه ربع دایره چرخیده است. هم‌سنگ بردارهای سرعت را رسم می‌کنیم:

$$\Delta v = rv \sin \frac{\alpha}{2} = rv \sin \frac{90^\circ}{2} = \sqrt{2}v$$

$$\Delta P = m\Delta v \Rightarrow \Delta = \sqrt{2}mv$$

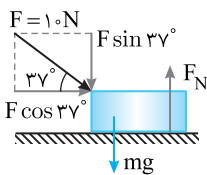


۱۸- گزینه ۳ نیروی مرکزگرای وارد بر جسم همواره در امتداد شعاع و به سمت مرکز است. و اگر اندازه آن ثابت باشد، جهت بردار نیرو در حال تغییر و نیروی مرکزگرا یک نیروی متغیر است.

اندازه نیروی مرکزگرا $F = m \frac{v^2}{r}$ است. هم‌سنگ بردارهای نیرو را از یک نقطه رسم می‌کنیم.

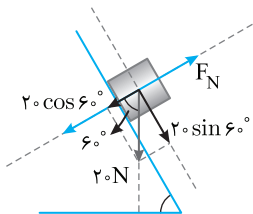
$$\Delta \vec{F} = \vec{F}_2 - \vec{F}_1 \xrightarrow{F_1 = F_2} \Delta F = F \sin \frac{\alpha}{2}$$

$$\Delta F = 2 \frac{mv^2}{r} \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \right) = \sqrt{2}m \frac{v^2}{r}$$



۱۹- گزینه ۳ ابتدا با توجه به آنچه در دهم خواندید نیرو را تجزیه می‌کنیم:

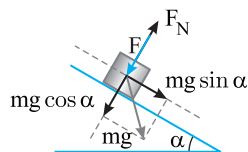
$$F_{y_{net}} = 0 \Rightarrow F \sin 37^\circ + mg = F_N \Rightarrow F_N = 10 \times 0.6 + 10 = 16 \text{ N}$$



۲۰- گزینه ۲ نیروها در راستای عمود بر سطح متوازن می‌باشد. بنابراین:

$$F_{y_{net}} = 0 \Rightarrow F_N = mg \cos 60^\circ \Rightarrow F_N = 20 \cos 60^\circ \Rightarrow F_N = 10 \text{ N}$$

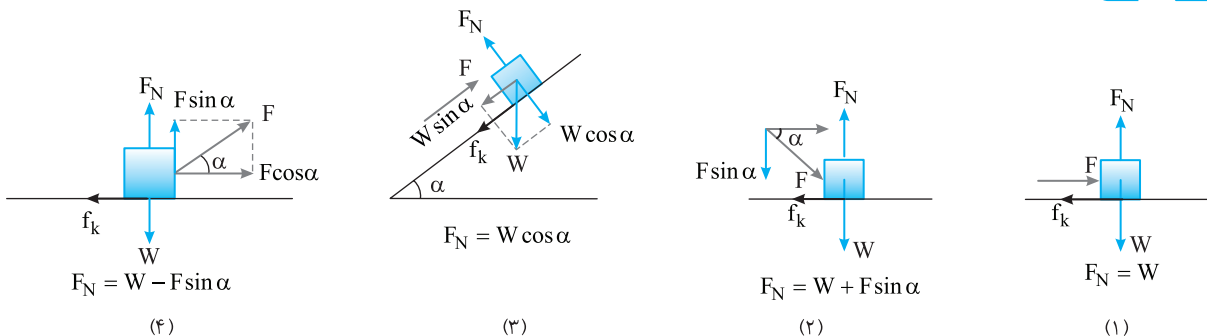
۲۱- گزینه ۳ روی سطح شیب‌دار نیروی عمودی تکیه‌گاه $F_N = mg \cos \alpha$ است و با افزایش α ، $\cos \alpha$ کاهش می‌یابد.



۲۲- گزینه ۳ نیروها را در راستای عمود بر سطح شیب‌دار می‌نویسیم:

$$F_N = F + mg \cos \alpha \xrightarrow{F_N = mg} mg = F + mg \cos \alpha \Rightarrow F = mg(1 - \cos \alpha)$$

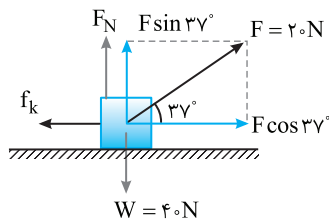
۲۳- گزینه ۲ نیروی اصطکاک جنبشی ($f_k = \mu_k F_N$) است و هر چه نیروی عمودی تکیه‌گاه بیشتر باشد، اصطکاک بیشتر است.



با توجه به شکل‌های بالا، نیروی اصطکاک در شکل گزینه (۲) از بقیه بیشتر است.

۲۴- گزینه ۳

نیروهای وارد بر جسم را رسم می کنیم:



$$F_{net} = Ma$$

$$F \cos 37^\circ - f_k = Ma \quad (1)$$

$$F_N = W - F \sin 37^\circ \Rightarrow F_N = 40 - (20 \times 0.6) = 28 \text{ N}$$

اما نیروی عمودی تکیه گاه برابر است با:

$$f_k = \mu_k F_N = 28 \mu_k$$

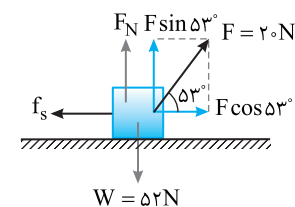
و نیروی اصطکاک برابر است با:

$$20 \times 0.8 - 28 \mu_k = 4 \times 2 / 25 \Rightarrow \mu_k = \frac{1}{4} = 0.25$$

حال به کمک رابطه (۱)، ضریب اصطکاک جنبشی را به دست می آوریم:

۲۵- گزینه ۲

جسم وقتی که نیروی $F = 20 \text{ N}$ شده است شروع به حرکت می کند، بنابراین اصطکاک ایستایی



$$f_{s \max} = F \cos 53^\circ$$

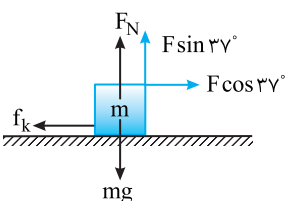
در آستانه حرکت $f_{s \max} = F \cos 53^\circ$ است.

$$\mu_s (W - F \sin 53^\circ) = F \cos 53^\circ \Rightarrow \mu_s (52 - 20 \times 0.8) = 20 \times 0.6$$

$$\mu_s = \frac{12}{36} \Rightarrow \mu_s = \frac{1}{3}$$

جسم در حال حرکت افقی است پس برآیند نیروها در راستای قائم صفر است:

۲۶- گزینه ۲



$$F_N + F \sin 37^\circ = mg \Rightarrow F_N = 55 - 0.6F$$

$$f_k = \mu_k F_N = \frac{1}{2} (55 - 0.6F) \quad (1)$$

نیروی اصطکاک برابر است با:

$$F \cos 37^\circ = f_k \Rightarrow 0.8F = f_k \Rightarrow 0.8F = 27.5 - 0.3F \Rightarrow 1.1F = 27.5 \Rightarrow F = 25 \text{ N} \xrightarrow{(1)} f_k = \frac{1}{2} (55 - 0.6 \times 25) = 20 \text{ N}$$

سرعت ثابت است، از این رو: $f_k = \frac{1}{2} (55 - 0.6 \times 25) = 20 \text{ N}$

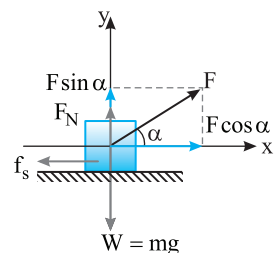
$$F'_N + 2F \sin 37^\circ = mg \Rightarrow F'_N = 55 - 1.2F \Rightarrow F'_N = 55 - 1.2 \times 25 \Rightarrow F'_N = 55 - 30 = 25 \text{ N} \Rightarrow f'_k = \mu_k F'_N = \frac{1}{2} \times 25 = 12.5 \text{ N}$$

$$\frac{f'_k}{f_k} = \frac{12.5}{20} = \frac{5}{8}$$

پس نسبت نیروهای اصطکاک برابر است با:

۲۷- گزینه ۲

نیروی F را تجزیه می کنیم، در آستانه حرکت خواهیم داشت:



$$F \cos \alpha = f_{s \max} \Rightarrow F \cos \alpha = \mu_s F_N \Rightarrow F \cos \alpha = \mu_s (W - F \sin \alpha)$$

$$\Rightarrow F \cos \alpha = \frac{3}{4} W - \frac{3}{4} F \sin \alpha \Rightarrow F (\cos \alpha + \frac{3}{4} \sin \alpha) = \frac{3}{4} W$$

سمت راست رابطه مقدار ثابتی است بنابراین اگر بخواهیم F کمینه باشد باید عبارت $(\cos \alpha + \frac{3}{4} \sin \alpha)$ بیشینه

باشد. در درس ریاضی در مبحث کاربرد مشتق خواهید دید برای آن که بیشینه و کمینه بودن یک تابع را مشخص کنیم مشتق آن را به دست آورده و برابر صفر قرار

$$-\sin \alpha + \frac{3}{4} \cos \alpha = 0 \Rightarrow \sin \alpha = \frac{3}{4} \cos \alpha \Rightarrow \tan \alpha = \frac{3}{4}$$

می دهیم. از این رو مشتق عبارت فوق را به دست می آوریم:

۲۸- گزینه ۱

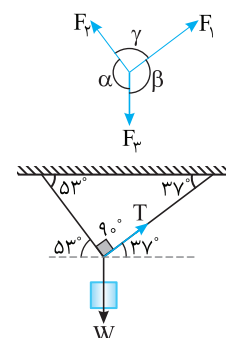
حداقل نیروی F که باعث بلند شدن جسم از سطح می شود هنگامی رخ می دهد که مؤلفه قائم F نیروی وزن را خنثی کند و نیروی عمودی

$$F \sin \alpha = mg \Rightarrow F = \frac{mg}{\sin \alpha}$$

تکیه گاه صفر شود.

۲۹- گزینه ۲

قانون سینوسها: هرگاه برآیند ۳ نیرو صفر شود بین اندازه های آنها و سینوس زاویه بین آنها



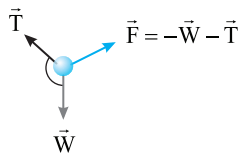
$$\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \vec{F}_3 = 0 \Rightarrow \frac{F_1}{\sin \alpha} = \frac{F_2}{\sin \beta} = \frac{F_3}{\sin \gamma}$$

رابطه زیر برقرار است:

$$\frac{T}{\sin(90^\circ + 53^\circ)} = \frac{W}{\sin 90^\circ}$$

به کمک قانون سینوسها می توان نوشت:

$$\frac{6}{\cos 53^\circ} = \frac{W}{1} \Rightarrow \frac{6}{0.6} = W \Rightarrow W = 10 \text{ N}$$

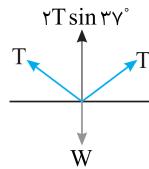


۳- گزینه ۳ مطابق شکل روبه‌رو بر گلوله نیروی وزن رو به پایین و نیروی کشش نخ در امتداد نخ وارد می‌شود که با هم زاویه می‌سازند و نمی‌توانند یکدیگر را خنثی کرده و گلوله در تعادل بماند. از این رو حداقل یک نیروی دیگر مانند F لازم است تا هم‌اندازه و در خلاف جهت برآیند T و W باشد تا آن‌ها را خنثی کند. بنابراین حداقل سه نیرو بر جسم وارد می‌شود.

۳-۱ گزینه ۱ در شکل گزینه ۱:



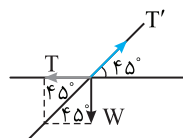
در شکل گزینه ۲):
 $T = W$



$$F_{net\ y} = 0 \Rightarrow 2T \sin 37^\circ = W \Rightarrow T = \frac{W}{1/2}$$

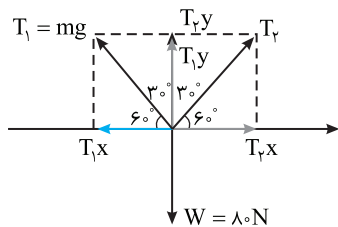


در شکل گزینه ۴):
 در طول نخ کشش یکسان است. $T = W$



در شکل گزینه ۳):
 $\tan 45^\circ = \frac{T}{W} \Rightarrow T = W$

در شکل گزینه‌های (۲)، (۳) و (۴)، $T = W$ است، بنابراین کمترین مقدار کشش نخ در شکل گزینه ۱) است.

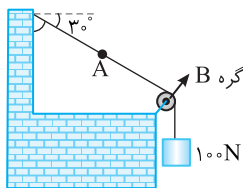


۳-۲ گزینه ۴ چون دستگاه در تعادل است کشش نخ که از روی قرقره می‌گذرد برابر $T_1 = Mg$ است. از طرفی $\theta = 90^\circ - 60^\circ = 30^\circ$

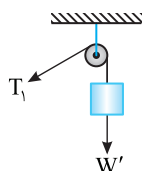
$$F_{net\ x} = 0 \Rightarrow T_1 \cos 60^\circ = T_2 \cos 60^\circ \Rightarrow T_1 = T_2$$

$$F_{net\ y} = 0 \Rightarrow T_1 \sin 60^\circ + T_2 \sin 60^\circ = \lambda \Rightarrow 2T_1 \sin 60^\circ = \lambda \Rightarrow T_1 = \frac{\lambda}{\sqrt{3}} = \frac{\lambda \sqrt{3}}{3} N$$

$$T_1 = Mg \Rightarrow \frac{\lambda \sqrt{3}}{3} = 1 \cdot M \Rightarrow M = \frac{\lambda \sqrt{3}}{3} \text{ kg}$$



۳-۳ گزینه ۲ نیروی کشش نخ برابر وزن است و در طول نخ همگن با جرم ناچیز مقدار ثابتی است.
 $T = mg = 100 \text{ N}$



۳-۴ گزینه ۱ با توجه به اینکه وزنه‌ها در حال تعادلند. داریم:

$$\text{در تعادل } W': T_1 - W' = 0 \Rightarrow T_1 = W' \Rightarrow T_1 = 2N$$

هنگامی که اجسام در حال تعادلند، برآیند نیروهای وارد بر آن‌ها صفر است.

$$F_{net\ x} = 0 \Rightarrow T_1 \cos 30^\circ - T_2 \cos 60^\circ = 0 \Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{2} W' - \frac{1}{2} T_2 = 0 \Rightarrow T_2 = \sqrt{3} W'$$

$$F_{net\ y} = 0 \Rightarrow T_1 \sin 30^\circ + T_2 \sin 60^\circ - W = 0 \Rightarrow \frac{1}{2} W' + \frac{\sqrt{3}}{2} \times \sqrt{3} W' = W \Rightarrow 2W' = W \Rightarrow \frac{W}{W'} = 2 \Rightarrow \frac{W}{2} = 2 \Rightarrow W = 4N$$

۳-۵ گزینه ۳ با توجه به شکل برای W' می‌توان نوشت:

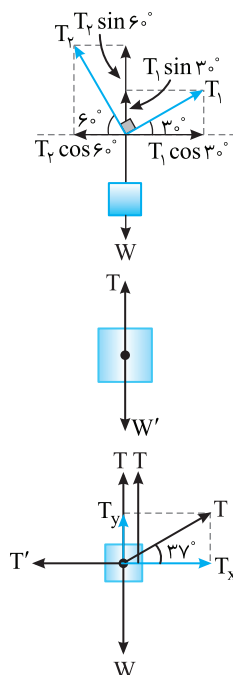
$$W' = T$$

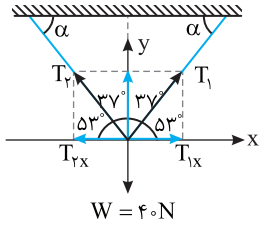
برای وزنه W می‌توان نوشت:

$$W = T + T + T \sin 37^\circ \Rightarrow W = 2/6 T$$

بنابراین:

$$\frac{W}{W'} = \frac{2/6 T}{T} = 2/6$$





جسم در تعادل است. پس:

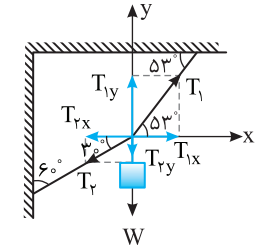
$$F_{net} = 0 \Rightarrow \begin{cases} F_{net_x} \Rightarrow T_1 \cos 53^\circ = T_2 \cos 53^\circ \Rightarrow T_1 = T_2 \\ F_{net_y} \Rightarrow 2T_1 \sin 53^\circ = W \end{cases}$$

$$T_1 = \frac{W}{2 \sin 53^\circ} = \frac{40}{2 \times 0.8} = 25 \text{ N}$$

۳۶- گزینه ۲

(B)

نیروهای وارد بر جسم را رسم می‌کنیم. جسم در حال تعادل است:



$$F_{net_x} = 0 \Rightarrow T_{1x} = T_{2x} \Rightarrow T_1 \cos 53^\circ = T_2 \cos 30^\circ$$

$$T_1 \times 0.6 = T_2 \times 0.85 \Rightarrow T_2 = \frac{0.6}{0.85} T_1 \Rightarrow T_2 = \frac{6}{85} T_1$$

کشش T_1 بزرگ‌تر از T_2 است بنابراین کشش T_1 می‌تواند ۸۵N باشد، اگر کشش T_2 برابر ۸۵N شود، کشش T_1

$$T_2 = \frac{6}{85} \times 85 \Rightarrow T_2 = 60 \text{ N}$$

از ۸۵N بیشتر و نخ پاره می‌شود. بنابراین:

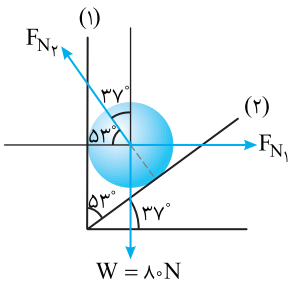
برایند نیروها روی محور y نیز صفر است از این‌رو:

$$T_1 \sin 53^\circ - W - T_2 \sin 30^\circ = 0 \Rightarrow 85 \times 0.8 - 60 \times \frac{1}{2} = W \Rightarrow W = 38 \text{ N}$$

با توجه به شکل روبه‌رو و رسم نیروها، مسأله به کمک قانون سینوس‌ها به راحتی قابل حل است.

۳۸- گزینه ۳

(A)

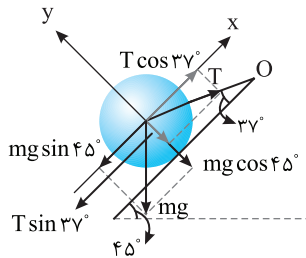


$$\frac{W}{\sin(90^\circ + 37^\circ)} = \frac{F_{N1}}{\sin(90^\circ + 53^\circ)} \Rightarrow \frac{80}{\cos 37^\circ} = \frac{F_{N1}}{\cos 53^\circ} \Rightarrow \frac{80}{0.8} = \frac{F_{N1}}{0.6} \Rightarrow F_{N1} = 60 \text{ N}$$

نیروهای وارد بر کره را رسم کرده و روی محورهای x و y مطابق شکل تجزیه می‌کنیم.

۳۹- گزینه ۳

(B)



$$F_{net} = 0 \Rightarrow F_{net_x} = 0 \Rightarrow mg \sin 45^\circ = T \cos 37^\circ$$

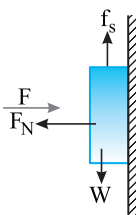
$$40 \times \frac{\sqrt{2}}{2} = T \times 0.8 \Rightarrow T = 25\sqrt{2} \text{ N}$$

جسم در تعادل است و باید برایند نیروهای وارد بر جسم صفر شود.

شکل مسأله را رسم می‌کنیم. جسم ساکن و در تعادل است. بنابراین:

۴۰- گزینه ۴

(B)



$$F_{net_y} = 0 \Rightarrow W = f_s \Rightarrow f_s = 120 \text{ N}$$

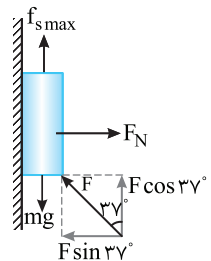
از طرفی نیروی عمودی تکیه‌گاه برابر نیروی F است و می‌توان نوشت:

$$f_s = \mu_s F_N \xrightarrow{F_N = F} 120 = \frac{1}{4} \times F \Rightarrow F = 480 \text{ N}$$

حداقل نیروی F وقتی است که جسم بخواهد به پایین بلغزد در این صورت اصطکاک ایستایی رو

۴۱- گزینه ۴

(B)



$$F_{net} = 0 \Rightarrow mg = f_{s \max} + F \cos 37^\circ$$

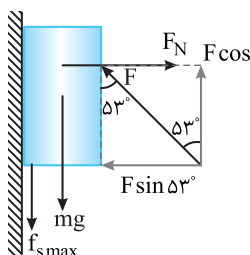
$$\xrightarrow{F_N = F \sin 37^\circ} mg = \mu_s F \sin 37^\circ + F \cos 37^\circ$$

$$110 = 0.5 \times F \times 0.6 + F(0.8) \Rightarrow F = \frac{110}{1.1} = 100 \text{ N}$$

بیشترین مقدار F در حالتی است که جسم در آستانه حرکت رو به بالا قرار گیرد. در این حالت نیروی

۴۲- گزینه ۲

(B)



و mg و نیروی اصطکاک ایستایی آستانه حرکت ($f_{s \max}$) رو به پایین‌اند. با توجه به شکل:

$$F_N = F \sin 53^\circ, \quad F \cos 53^\circ = mg + f_{s \max}$$

$$F \cos 53^\circ = mg + \mu_s F_N \Rightarrow F \cos 53^\circ = mg + \mu_s F \sin 53^\circ$$

$$0.6F = 20 + 0.2F \times 0.8 \Rightarrow F = \frac{20}{0.44} \Rightarrow F = \frac{500}{11} \text{ N}$$

ضمیمه ۲ کاربرد مشتق در حرکت شناسی

در تعریف مشتق در ریاضی متوجه می‌شویم که مقدار مشتق در هر نقطه برابر شیب خط مماس بر نمودار در آن نقطه است. از طرفی در فیزیک یاد گرفتیم که شیب خط مماس بر نمودار مکان - زمان برابر سرعت لحظه‌ای و شیب خط مماس بر نمودار سرعت - زمان برابر شتاب لحظه‌ای است. از ترکیب این دو مفهوم نتایج زیر حاصل می‌شود.

- ۱- مشتق اول معادله مکان - زمان نسبت به زمان برابر سرعت لحظه‌ای است.
 - ۲- مشتق اول معادله سرعت - زمان نسبت به زمان برابر شتاب لحظه‌ای است هم‌چنین مشتق دوم معادله مکان - زمان نسبت به زمان نیز برابر شتاب لحظه‌ای است.
- اکنون با حل دو مسأله به چگونگی استفاده از این نتایج می‌پردازیم و نشان می‌دهیم که دانستن این مفاهیم در حل مسائلی که در آن‌ها معادله مکان - زمان را در اختیار داریم چه قدر حل مسأله را راحت‌تر می‌کند.

مسأله ۱ معادله مکان - زمان متحرکی که روی محور x ها در حرکت است. در SI به صورت $x = t^2 - 4t + 3$ است، در چه لحظه‌ای متحرک تغییر جهت می‌دهد؟

راه‌حل قبلاً برای حل این مسأله معادله داده شده را با معادله حرکت شتاب ثابت $x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$ مقایسه می‌کردیم اما اکنون کافی است از $x = t^2 - 4t + 3 \xrightarrow{v=x'} v = 2t - 4$ مشتق بگیریم. برای لحظه تغییر جهت کافی است سرعت را مساوی صفر قرار دهیم.

در مسأله بعدی، از یک معادله درجه ۳ کمک گرفته‌ایم تا نشان دهیم با داشتن معادله مکان - زمان و به کار بردن مشتق می‌توان همان مفاهیمی را که از قبل بلد بوده‌ایم به کار ببریم.

مسأله ۲ معادله حرکت متحرکی روی خط راست در SI به صورت $x = t^3 - 3t^2 + 6$ است.

- الف) در لحظه $t = 2s$ اندازه مکان، سرعت و شتاب متحرک را بیابید. (ب) اندازه سرعت متوسط را در بازه زمانی $t = 1s$ تا $t = 4s$ بیابید.
 پ) اندازه شتاب متوسط را در $5s$ آغازین حرکت بیابید.
 ت) در چه مکان و در چه زمانی متحرک روی خط راست تغییر جهت می‌دهد؟
 ث) در چه مدتی حرکت تندشونده و در چه مدتی حرکت کندشونده است؟ (ج) اندازه جابه‌جایی متحرک را در 3 ثانیه آغازین حرکت آن بیابید.
 ج) مسافت طی شده در مدت $3s$ آغازین چند متر است؟ (ح) اندازه جابه‌جایی متحرک را در ثانیه پنجم حرکت آن بیابید.

راه‌حل الف) مکان در لحظه $t = 2s$ خواهد شد: $x = t^3 - 3t^2 + 6 \xrightarrow{t=2s} x = 8 - 12 + 6 = 2m$
 برای یافتن سرعت لحظه‌ای از معادله حرکت مشتق می‌گیریم:
 $v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 6t \xrightarrow{t=2s} v = 0$
 و برای یافتن شتاب لحظه‌ای از معادله سرعت مشتق می‌گیریم:
 $a = v' \Rightarrow a = 6t - 6 \xrightarrow{t=2s} a = 6m/s^2$

دقت کنید در لحظه $t = 2s$ در مکان $+2$ متری مبدأ، برای یک لحظه سرعت صفر شده است اما شتاب صفر نیست. هرگاه در یک لحظه سرعت متحرکی صفر شود، لزومی ندارد که در آن لحظه، شتاب متحرک نیز صفر شود.

به معادله شتاب-زمان $a = 6t - 6$ نگاه کنید در لحظه $t = 0$ ، شتاب $-6m/s^2$ ، در لحظه $t = 1s$ شتاب صفر و ... است یعنی شتاب در حال تغییر است و حرکت دارای شتاب متغیر است. پس اگر معادله حرکت تابع درجه ۳ و بالاتر باشد، معرف حرکت با شتاب متغیر است. (ب) متأسفانه بعضی از دانش‌پژوهان برای حل این قسمت زمان‌های $1s$ و $4s$ را در معادله سرعت قرار می‌دهند، سپس سرعت‌های به دست آمده را جمع کرده و بر دو تقسیم می‌کنند. در حالی که بارها بیان شده سرعت متوسط جابه‌جایی در یکای زمان است و باید در لحظات $1s$ و $4s$ مکان متحرک را به دست آوریم و با توجه به این که شتاب متوسط یعنی تغییر سرعت در یکای زمان، داریم:

$$\begin{cases} v_{av} = \frac{x_2 - x_1}{t_2 - t_1} \\ t_1 = 1s \Rightarrow x_1 = 1 - 3 + 6 = 4m \\ t_2 = 4s \Rightarrow x_2 = 64 - 48 + 6 = 22m \end{cases} \Rightarrow v_{av} = \frac{22 - 4}{4 - 1} = 6m/s$$

پ) در حل این قسمت نیز در لحظه $t = 0$ و $t = 5$ s، به کمک معادله سرعت- زمان، سرعت لحظه‌ای متحرک را به دست می‌آوریم و با توجه به این که شتاب متوسط یعنی تغییر سرعت در واحد زمان، داریم:

$$\begin{cases} t_1 = 0 \Rightarrow v_1 = 0 \\ t_2 = 5 \text{ s} \Rightarrow v_2 = 45 \text{ m/s} \end{cases} \Rightarrow a_{av} = \frac{v_2 - v_1}{t_2 - t_1} \Rightarrow a_{av} = \frac{45 - 0}{5 - 0} = 9 \text{ m/s}^2$$

ت) متحرکی که روی محور x ها در حرکت است، برای آن که تغییر جهت دهد، ابتدا باید سرعتش صفر گردد.

$$v = 0 \Rightarrow 3t^2 - 6t = 0 \Rightarrow \begin{cases} t = 0 \\ t = 2 \text{ s} \end{cases}$$

لحظه $t = 0$ آغاز حرکت است و لحظه $t = 2$ s جواب مسأله است.

تذکر: البته درباره تغییر جهت روی خط راست علاوه بر صفر شدن سرعت باید سرعت در آن لحظه تغییر علامت بدهد که در تابع درجه ۲ در دو طرف ریشه همواره تغییر علامت داریم و $t = 2$ s جواب است.

ث) در حرکت تندشونده روی خط راست، سرعت متحرک در حال افزایش است، پس بردار سرعت و بردار شتاب آن هم جهت و هم علامت هستند. ($av > 0$) و در حرکت کندشونده روی خط راست، سرعت متحرک در حال کاهش است، پس بردار سرعت و بردار شتاب در خلاف جهت هم هستند و علامت آن‌ها مخالف هم است. ($av < 0$)

با توجه به این توضیحات باید ابتدا سرعت و شتاب را تعیین علامت کنیم، از این رو از ریاضیات کمک می‌گیریم.

$$v = 3t^2 - 6t = 0 \Rightarrow \begin{cases} t = 0 \\ t = 2 \text{ s} \end{cases}, \quad a = 6t - 6 = 0 \Rightarrow t = 1 \text{ s}$$

در تابع درجه ۲، علامت، در بین دو ریشه مخالف علامت ضریب t^2 و در خارج از دو ریشه، موافق علامت ضریب t است. در تابع درجه ۱، علامت در سمت چپ ریشه مخالف علامت ضریب t و در سمت راست ریشه، موافق علامت ضریب t است. اکنون با دانسته‌های بالا جدول زیر را رسم می‌کنیم.

t	0	1	2	+∞
v	0	-	-	+
a	-	0	+	+
av	+	-	لحظه تندشونده	+
		تندشونده	تغییر جهت کندشونده حرکت	

تذکر: دقت شود که علامت شتاب به تنهایی نوع حرکت را روی خط راست مشخص نمی‌کند و باید علامت سرعت و شتاب هر دو تعیین شود. (ج) برای یافتن جابه‌جایی در سه ثانیه آغازین، مکان در $t = 0$ و $t = 3$ s را به دست می‌آوریم.

$$\begin{cases} t_1 = 0 \Rightarrow x_1 = 0 - 0 + 6 = 6 \text{ m} \\ t_2 = 3 \text{ s} \Rightarrow x_2 = 3^3 - 3(3)^2 + 6 = 6 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow \Delta x = x_2 - x_1 = 0$$

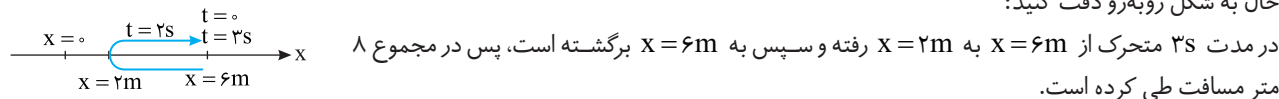
پس جابه‌جایی متحرک در ۳ s آغازین، صفر است.

دقت شود که مکان متحرک در لحظه $t = 3$ s، $+6$ متری مبدأ است. یعنی مفهوم مکان و جابه‌جایی یکسان نیست.

ج) اشتباه نکنید مسافت طی شده ۱۲ متر نمی‌شود. باید در حل این نوع مسائل مشخص گردد که متحرک در بازه زمانی داده شده تغییر جهت داده است یا نه؟

از این رو باید مشخص گردد که در چه لحظه‌ای و در چه مکانی متحرک تغییر جهت می‌دهد. $v = 0 \Rightarrow 3t^2 - 6t = 0 \Rightarrow t = 2$ s, $x = 2$ m

حال به شکل روبه‌رو دقت کنید:



متر مسافت طی کرده است.

ح) همان‌گونه که قبلاً بیان شد، باید مکان‌های متحرک را در $t = 5$ s و $t = 4$ s به دست آورده، آن‌ها را از هم کم کرد.

$$\begin{cases} t = 5 \text{ s} \Rightarrow x = 5^3 - 3(5)^2 + 6 = 56 \text{ m} \\ t = 4 \text{ s} \Rightarrow x = 4^3 - 3(4)^2 + 6 = 22 \text{ m} \end{cases} \Rightarrow x_{(5)} = 56 - 22 = 34 \text{ m}$$

با این مثال ساده، تفاوت مکان، تغییر مکان، مسافت طی شده، جابه‌جایی در t ثانیه و جابه‌جایی در ثانیه t م بررسی شد.

ضمیمه ۲

پرسش‌های چهارگزینه‌ای



- ۱- متحرکی روی محور X حرکت می‌کند. اگر $x' > 0$ باشد، کدام گزینه درست است؟
- (۱) حرکت تندشونده است. (۲) حرکت کندشونده است.
 (۳) حرکت یکنواخت و در جهت مثبت محور X است. (۴) با توجه به شرایط هر کدام از سه حالت ممکن است.
- ۲- معادله حرکت متحرکی در SI به صورت $x = t^3 - 3t + 1$ است. در چه مکانی برحسب متر، متحرک تغییر جهت می‌دهد؟
- (۱) -۱ (۲) +۱ (۳) +۲ (۴) -۲
- ۳- معادله حرکت متحرکی در SI به صورت $x = t^3 - 3t + 1$ است. مسافت طی شده در ثانیه دوم حرکت چند متر است؟
- (۱) ۳ (۲) ۴ (۳) -۱ (۴) صفر
- ۴- معادله حرکت متحرکی در SI به صورت $x = t^3 - 3t + 1$ است. مسافت طی شده در دو ثانیه اول حرکت چند متر است؟
- (۱) ۲ (۲) ۳ (۳) ۱ (۴) ۶
- ۵- اگر معادله حرکت متحرکی که روی خط راست در حرکت است در SI به صورت $x = 2t^3 + 3t$ باشد، مسافت طی شده در ثانیه دوم چند متر است؟
- (۱) ۵ (۲) ۱۷ (۳) ۲۲ (۴) ۲۷
- ۶- معادله مکان- زمان متحرکی که روی محور X ها حرکت می‌کند در SI به صورت $x = t^3 - 6t$ است. در کدام بازه زمانی متحرک در جهت منفی محور در حال حرکت است؟
- (۱) $0 < t < 2$ (۲) $t > 2$ (۳) $t > \sqrt{2}$ (۴) $0 < t < \sqrt{2}$
- ۷- معادله حرکت متحرکی که روی خط راست حرکت می‌کند در SI به صورت $x = -t^2 + 4t + 5$ است. مسافت طی شده این متحرک در ۵ ثانیه اول حرکتش چند متر است؟
- (۱) صفر (۲) ۵ (۳) -۵ (۴) ۱۳
- ۸- معادله حرکت متحرکی که روی محور X ها حرکت می‌کند در SI به صورت $x = t^3 + 2t^2 - 4$ است. در کدام بازه زمانی، متحرک در خلاف جهت محور X ها در حرکت است؟
- (۱) $0 < t < \frac{4}{3}$ (۲) $\frac{4}{3} < t < 2$ (۳) $t > 0$ (۴) هیچ کدام
- ۹- معادله حرکت متحرکی که روی محور X ها حرکت می‌کند در SI به صورت $x = -t^3 - 2t^2 - 4$ است. در کدام بازه زمانی، حرکت کندشونده است؟
- (۱) $0 < t < 1$ (۲) $t > 1$ (۳) $t > 0$ (۴) هرگز حرکت کندشونده نخواهد بود.
- ۱۰- معادله حرکت متحرکی که روی خط راست حرکت می‌کند در SI به صورت $x = \frac{1}{3}t^3 + \frac{3}{2}t^2 - 4t$ است. متحرک چند بار تغییر جهت می‌دهد؟
- (۱) صفر (۲) ۱ (۳) ۲ (۴) ۳
- ۱۱- معادله حرکت متحرکی که روی محور X ها حرکت می‌کند در SI به صورت $x = t^3 - 3t^2 + 3t - 1$ است. متحرک چند بار تغییر جهت می‌دهد؟
- (۱) صفر (۲) ۱ (۳) ۲ (۴) ۳
- ۱۲- معادله سرعت متحرکی در SI به صورت $v = -6t^2 + 6t$ است. اگر حرکت متحرک در مسیر مستقیم بوده و مکان در لحظه $t = 1s$ نقطه $x = -2m$ باشد، معادله مکان کدام است؟
- (۱) $x = -12t + 6$ (۲) $x = -12t + 10$
 (۳) $x = -3t^2 + 3t - 3$ (۴) $x = -2t^3 + 3t^2 - 3$
- ۱۳- معادله مکان- زمان جسمی در SI به صورت $x = -t^2 + 4t - 4$ است. در فاصله زمانی بین $t_1 = 0$ تا $t_2 = 4s$ ، مسافت طی شده توسط جسم چند متر است؟
- (۱) ۲ (۲) ۴ (۳) ۶ (۴) ۸

سراسری ریاضی - ۸۶

سراسری خارج از کشور تجربی - ۸۸

۱۴- معادله مکان-زمان متحرکی در SI به صورت $x = t^3 - 6t^2 + 9t - 8$ است. کدام گزینه درست است؟

- (۱) در $t = 2s$ بردار شتاب تغییر جهت می‌دهد.
 (۲) در $t = 1s$ بردار سرعت تغییر جهت می‌دهد.
 (۳) در $t = 4s$ حرکت تندشونده است.
 (۴) هر سه گزینه درست است.

۱۵- معادله سرعت- زمان متحرکی که روی محور X حرکت می‌کند، در SI به صورت $v = 200 - 8t^2$ است. کدام گزینه درست است؟ ($t \geq 0$)

سراسری خارج از کشور ریاضی-۹۱

(۱) بزرگی شتاب در حال کاهش است

(۲) از صفر تا ۵ ثانیه حرکت تندشونده است.

(۳) در لحظه $t = 5s$ جهت شتاب تغییر می‌کند.

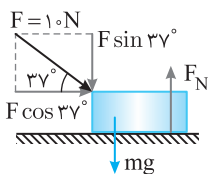
(۴) حرکت ابتدا در جهت محور X، سپس خلاف جهت محور X است.

۱۶- معادله حرکت جسمی که روی محور X حرکت می‌کند در SI به صورت $x = 3t^2 - t^3 + 1$ است. در بازه زمانی بین $t = 0$ تا $t = 2s$ ،

- (۱) جهت شتاب عوض نمی‌شود.
 (۲) جهت حرکت جسم تغییر نمی‌کند.
 (۳) جهت حرکت یک بار عوض می‌شود.
 (۴) حرکت ابتدا کندشونده و سپس تندشونده می‌شود.

کاربرد مشتق در حرکت شناسی

پاسخ پرسش‌های چهارگزینه‌ای



۱- گزینه ۴ مشتق مکان نسبت به زمان برابر سرعت لحظه‌ای است $v = x'$ و علامت سرعت به تنهایی درباره نوع حرکت چیزی را مشخص نمی‌کند. $x' > 0$ تنها نشان می‌دهد که متحرک در جهت مثبت محور در حال پیشروی است و ممکن است مقدار سرعت ثابت باشد و یا سرعت در حال کاهش (حرکت کندشونده) و یا در حال افزایش (حرکت تندشونده) باشد.

فراموش نکنیم که برای مشخص شدن کندشونده و تندشونده بودن حرکت باید علامت سرعت و علامت شتاب هر دو مشخص باشد. اگر بردار سرعت و شتاب هم علامت باشند ($av > 0$) حرکت تندشونده و اگر بردار سرعت و شتاب هم علامت نباشند ($av < 0$) حرکت کندشونده است.

۲- گزینه ۱ متحرکی که روی خط راست (محور X ها) در حرکت است، برای تغییر جهت ابتدا باید سرعتش صفر شود. از این رو ابتدا معادله سرعت- زمان را به کمک مشتق‌گیری از معادله مکان- زمان به دست آورده، لحظه صفر شدن سرعت و تغییر جهت را حساب می‌کنیم:

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 3 \xrightarrow{v=0} 3t^2 - 3 = 0 \Rightarrow t^2 = 1 \Rightarrow t = 1s$$

$$x = t^3 - 3t + 1 \Rightarrow x = 1 - 3 + 1 \Rightarrow x = -1m$$

۳- گزینه ۲ بازه زمانی ثانیه دوم یعنی از $t = 1s$ تا $t = 2s$. ابتدا بررسی می‌کنیم که آیا در این بازه سرعت صفر می‌شود و متحرک تغییر جهت می‌دهد یا نه؟

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 3 \xrightarrow{v=0} 3t^2 - 3 = 0 \Rightarrow t = 1s$$

بنابراین در بازه مورد نظر تغییر جهت رخ نمی‌دهد و مسافت طی شده با جابه‌جایی متحرک یکسان است:

$$\begin{cases} t_1 = 1s \Rightarrow x_1 = 1 - 3 + 1 = -1m \\ t_2 = 2s \Rightarrow x_2 = 8 - 3 \times 2 + 1 = +3m \end{cases} \Rightarrow \Delta x = x_2 - x_1 \Rightarrow \Delta x = 3 - (-1) = 4m$$

۴- گزینه ۴ بازه زمانی دو ثانیه اول یعنی از $t = 0$ تا $t = 2s$. ابتدا بررسی می‌کنیم که آیا در این بازه، سرعت صفر می‌شود و متحرک تغییر جهت می‌دهد یا نه؟

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 3 \xrightarrow{v=0} 3t^2 - 3 = 0 \Rightarrow t = 1s$$

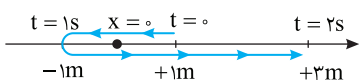
$$x = (1)^3 - 3 \times (1) + 1 \Rightarrow x = -1m$$

بنابراین متحرک در لحظه $t = 1s$ و مکان $x = -1m$ تغییر جهت داده است.

$$t = 0 \Rightarrow x = +1m$$

$$t = 2s \Rightarrow x = 8 - 6 + 1 = +3m$$

اکنون مکان متحرک در ابتدا و انتهای بازه مورد نظر را به دست می‌آوریم:



پس متحرک از مکان $+1m$ به مکان $-1m$ رفته و سپس به مکان $x = +3m$ برگشته است و مسافت طی شده برابر است با: $2 + 4 = 6m$

۵- گزینه ۲ مسافت طی‌شده در ثانیه دوم، یعنی مسافت طی‌شده در بازه زمانی $t = 1s$ تا $t = 2s$. بنابراین در معادله حرکت $t_1 = 1s$ و $t_2 = 2s$ را قرار می‌دهیم و مکان‌های حاصل را از هم کم می‌کنیم:

$$x = 2t^3 + 3t: \begin{cases} t = 1s \Rightarrow x_1 = 5m \\ t = 2s \Rightarrow x_2 = 22m \end{cases} \Rightarrow \Delta x_{(2)} = 22 - 5 = 17m$$

دقت کنید اگر معادله سرعت- زمان این متحرک را به دست آوریم سرعت صفر نمی‌شود و متحرک در هیچ لحظه‌ای پس از $t = 0$ تغییر جهت نمی‌دهد و مسافت طی‌شده همان جابه‌جایی است.

$$v = x' \Rightarrow v = 6t^2 + 3 \Rightarrow v \neq 0$$

۶- گزینه ۴ ابتدا معادله سرعت- زمان را به دست می‌آوریم. در مدتی که متحرک دارای سرعت منفی می‌باشد، متحرک در حال حرکت در جهت منفی محور است.

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 6 \Rightarrow 3t^2 - 6 = 0 \Rightarrow t^2 = 2 \Rightarrow t = \sqrt{2}s$$

اکنون سرعت را تعیین علامت می‌کنیم؛ با توجه به جدول روبه‌رو، متحرک در بازه $t = 0$ تا $t = \sqrt{2}s$ در جهت منفی محور در حال حرکت است.

t	0	$\sqrt{2}$	$+\infty$
v		-	+

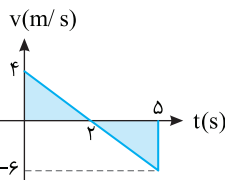
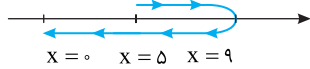
تغییر جهت

۷- گزینه ۴ **راه حل اول:** مسافت طی شده یعنی طول کل مسیری که متحرک در ۵ ثانیه طی می کند. پس باید بررسی کرد که متحرک متوقف می شود و جهت

حرکت خود را تغییر می دهد یا خیر؟ برای این منظور ابتدا معادله سرعت- زمان را به دست می آوریم: $v = \frac{dx}{dt} \Rightarrow v = -2t + 4 \xrightarrow{v=0} -2t + 4 = 0 \Rightarrow t = 2s$

پس در لحظه $t = 2s$ سرعت صفر شده و متحرک تغییر جهت می دهد. حال مکان تغییر جهت را نیز به دست می آوریم:

$$x = -t^2 + 4t + 5 \xrightarrow{t=2s} x = -4 + 8 + 5 = 9m$$



در لحظه $t = 0$ متحرک در مکان $+5m$ ، در لحظه $t = 2s$ در مکان $+9m$ و در لحظه $t = 5s$ در مکان $x = 0$ است. پس در کل، مسافت طی شده برابر است با:

راه حل دوم: می توانیم نمودار سرعت- زمان $v = -2t + 4$ را در مدت $5s$ رسم کرده و قدرمطلق سطح های محصور بین نمودار و محور زمان را جمع کنیم.

$$مسافت طی شده = \left| \frac{4 \times 2}{2} \right| + \left| \frac{-6 \times 3}{2} \right| = 13m$$

۸- گزینه ۴ ابتدا معادله سرعت- زمان را به دست آورده و آن را تعیین علامت می کنیم. در بازه زمانی که سرعت منفی است، متحرک در خلاف جهت محور

x ها در حرکت است و در بازه زمانی که سرعت مثبت است، متحرک در جهت مثبت محور در حرکت است.

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 + 4t = 0 \Rightarrow t = 0, \quad t = -\frac{4}{3}s$$

در تمام مدت حرکت متحرک پس از لحظه $t = 0$ ، همواره سرعت مثبت و همواره حرکت در جهت مثبت محور x ها است.

۹- گزینه ۴ در حرکت کندشونده، سرعت متحرک در حال کاهش است و بردار شتاب و بردار سرعت در خلاف جهت هم هستند. معادله سرعت- زمان و

معادله شتاب- زمان را به دست آورده و آن ها را تعیین علامت می کنیم:

t	0	$+\infty$
v	-	
a	-	
av	+	

$$v = x' \Rightarrow v = -3t^2 - 4t \xrightarrow{v=0} \begin{cases} t = 0 \\ t = -\frac{4}{3}s \text{ غ ق ق غ} \end{cases}$$

$$a = v' \Rightarrow a = -6t - 4 \xrightarrow{a=0} t = -\frac{2}{3}s \text{ غ ق ق غ}$$

با توجه به جدول تعیین علامت، هرگز حرکت این متحرک کندشونده نخواهد بود.

۱۰- گزینه ۲ متحرکی که روی خط راست حرکت می کند، لحظه ای تغییر جهت می دهد که سرعتش صفر شده و سرعت تغییر علامت بدهد.

$$v = x' \Rightarrow v = t^2 + 3t - 4$$

معادله سرعت- زمان را به دست آورده، سرعت را مساوی صفر قرار می دهیم.

$$v = 0 \Rightarrow t^2 + 3t - 4 = 0 \Rightarrow (t-1)(t+4) = 0 \Rightarrow \begin{cases} t = 1s \\ t = -4s \text{ غ ق ق غ} \end{cases}$$

در لحظه $t = 1s$ متحرک تغییر جهت می دهد.

۱۱- گزینه ۱ متحرک لحظه ای تغییر جهت می دهد که سرعتش صفر شده و سرعت تغییر علامت بدهد.

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 6t + 3 \xrightarrow{v=0} 3(t^2 - 2t + 1) = 0 \Rightarrow 3(t-1)^2 = 0 \Rightarrow t = 1s$$

با آن که در لحظه $t = 1s$ سرعت صفر می شود اما تغییر علامت نمی دهد و سرعت $3(t-1)^2$ همواره مثبت است بنابراین متحرک در هیچ لحظه ای تغییر جهت نمی دهد.

۱۲- گزینه ۴ می دانیم سرعت لحظه ای، مشتق مکان نسبت به زمان است، بنابراین باید از خود بگیریم تا $-6t^2$ به دست آید که

قطعاً $-2t^3$ به ذهن ما می رسد و با گرفتن مشتق از $3t^2$ عبارت $6t$ به دست می آید، از این رو معادله مکان- زمان متحرک خواهد شد:

$$x = -2t^3 + 3t^2 + x_0 \quad \text{با توجه به فرض پرسش در } t = 1s, \quad x = -2m \text{ می باشد:}$$

$$-2 = 2 \times (1)^3 + 3 \times (1)^2 + x_0 \Rightarrow x_0 = -3m$$

البته بدون حل نیز می توان گزینه (۴) را انتخاب کرد، زیرا معادله سرعت- زمان تابع درجه ۲ است و قطعاً معادله مکان- زمان تابع درجه ۳ است.

۱۳- گزینه ۴ هرگاه در یک پرسش، که معادله مکان- زمان در آن مشخص است در مورد مسافت طی شده سؤال شود، ابتدا باید مشخص گردد که در بازه زمانی

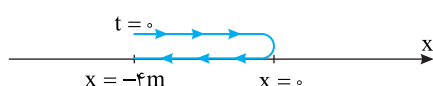
مورد نظر، متحرک تغییر جهت می دهد یا نه؟ برای این منظور باید تعیین کرد در چه لحظه ای و در چه مکانی سرعت صفر می شود.

$$v = x' \Rightarrow v = -2t + 4 \xrightarrow{v=0} -2t + 4 = 0 \Rightarrow t = 2s$$

$$x = -(2)^2 + 4 \times 2 - 4 = 0$$

$$t_1 = 0 \Rightarrow x_1 = -4m$$

حال مکان متحرک را در ابتدا و انتهای بازه زمانی به دست می آوریم:



$$t_2 = 4s \Rightarrow x_2 = -16 + 16 - 4 = -4m$$

$$d = 4 + 4 = 8m$$

با توجه به شکل مسافت طی شده برابر است با:

۱۴- گزینه ۴

ابتدا معادله سرعت- زمان و معادله شتاب- زمان را به کمک مشتق گیری به دست می آوریم.

$$v = x' \Rightarrow v = 3t^2 - 12t + 9$$

$$a = v' \Rightarrow a = 6t - 12$$

$$a = 0 \Rightarrow 6t - 12 = 0 \Rightarrow t = 2s$$

برای تغییر جهت بردار شتاب باید ابتدا شتاب صفر شود و سپس تغییر علامت دهد. از این رو شتاب را برابر صفر قرار می دهیم.

معادله شتاب تابع درجه یک است که در دو طرف ریشه اش تغییر علامت می دهد بنابراین در $t = 2s$ بردار شتاب تغییر جهت می دهد. گزینه (۱) درست است.

برای بررسی تغییر جهت بردار سرعت، معادله سرعت را برابر صفر قرار می دهیم.

$$3t^2 - 12t + 9 = 0 \Rightarrow t^2 - 4t + 3 = 0 \Rightarrow (t-1)(t-3) = 0 \Rightarrow \begin{cases} t=1s \\ t=3s \end{cases}$$

در معادله درجه ۲ در دو طرف ریشه تغییر علامت وجود دارد پس سرعت در لحظه های $t=1s$ و $t=3s$ تغییر علامت می دهد و گزینه (۲) درست است.

در لحظه $t=4s$ سرعت و شتاب را به دست می آوریم:

$$\left. \begin{aligned} v &= 3(4)^2 - 12(4) + 9 \Rightarrow v = 48 - 48 + 9 = 9 > 0 \\ a &= 6(4) - 12 = 12 > 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow av > 0 \Rightarrow \text{حرکت تندشونده}$$

بنابراین گزینه (۳) نیز درست است.

۱۵- گزینه ۴

ابتدا معادله شتاب- زمان را با مشتق گیری از معادله سرعت- زمان به دست می آوریم.

$$a = v' \Rightarrow a = -16t$$

کاملاً مشخص است که با گذشت زمان، بزرگی شتاب در حال افزایش است و گزینه (۱) نادرست است، همچنین گزینه (۳).

سرعت را تعیین علامت می کنیم.

$$v = 0 \Rightarrow 200 - 8t^2 = 0 \Rightarrow t^2 = 25 \Rightarrow t = 5s, t = -5s \quad \text{غ.ق.ق.}$$

علامت تابع بین دو ریشه مخالف علامت ضریب t^2 بوده و مطابق جدول روبه رو در بازه صفر تا $+5s$ سرعت مثبت اما شتاب ($a = -16t$) منفی بوده و حرکت کندشونده است بنابراین گزینه (۲) نادرست است. همچنین در بازه صفر تا $+5s$ علامت سرعت مثبت بوده و حرکت در جهت محور x ها است و برای $t > 5s$ علامت سرعت منفی شده و در خلاف جهت محور x ها بوده بنابراین گزینه (۴) درست است.

t	$-\infty$	-5	0	$+5$	$+\infty$
v		-	+	+	-
a		-	-	-	-

۱۶- گزینه ۲

معادله سرعت- زمان و معادله شتاب- زمان را به کمک مشتق گیری به دست می آوریم.

$$v = x' \Rightarrow v = 6t - 3t^2 \xrightarrow{a = \frac{dv}{dt}} a = 6 - 6t$$

ریشه معادله شتاب- زمان را به دست می آوریم زیرا در لحظه ای که شتاب صفر می شود و تغییر علامت می دهد جهت بردار شتاب عوض می شود.

$$a = 0 \Rightarrow 6 - 6t = 0 \Rightarrow t = 1s$$

تابع درجه یک بوده و علامت آن در دو طرف ریشه تغییر می کند، پس جهت بردار شتاب در لحظه $t = 1s$ عوض می شود و گزینه (۱) نادرست است.

ریشه معادله سرعت- زمان را به دست می آوریم.

t	$-\infty$	0	1	2	$+\infty$
v		+	+	+	-
a		+	+	-	-
av		+	+	-	+

$$v = 0 \Rightarrow 6t - 3t^2 = 0 \Rightarrow \begin{cases} t=0 \\ t=2s \end{cases}$$

پس در بازه صفر تا $2s$ علامت سرعت عوض نمی شود و جهت حرکت جسم تغییر نمی کند بنابراین گزینه (۲) درست و گزینه (۳) نادرست است. هر چند که حل مسأله تمام شده، گزینه (۴) را نیز بررسی می کنیم. هر دو معادله سرعت و شتاب را تعیین علامت می کنیم با توجه به جدول گزینه (۴) نادرست است.